

START! SMART PHONE OUR GAME BUSSINES

小さな会社も大きな会社もAppStore / Android Marketで世界に出よう！

とある、日本のスマートフォンマーケットのオハナシ。

Reo Nagumo a.k.a djnagureo

Follow now! Twitter: djnagureo

Yudo

- 1 About YUDO
- 2 Smart Phone MARKET ANALYSE
- 3 Game Develop for Smartphone
- 4 Promotion
- 5 Take some time from the user
- 6 Future

Piano Lesson



Piano Man
for iPad

Copyright 2010 Yudo.

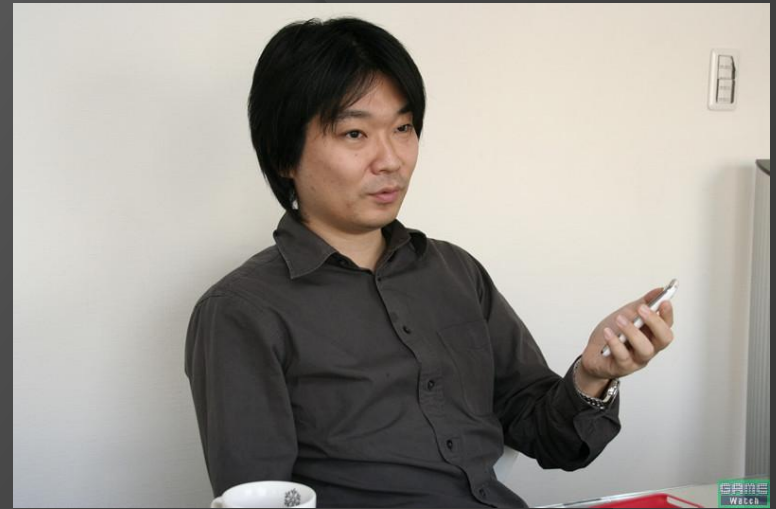
1P Play

2P Play

Our Products

1 ABOUT YUDO inc

自己紹介
南雲玲生 a.k.a djnagureo



むかしむかしのお話です。
もともとは、作曲家です。

80年代より、コンピューターを使って音楽を作っていました。

1996年から、ゲームの音楽を作るようになりました。

そこで、BGMであった、音楽そのものをゲームにしようと、思いました。

1997年にKONAMIという会社で Beatmaniaというゲームを作りました。

自己紹介

南雲玲生 a.k.a djnagureo

1973年 日本に生まれる。

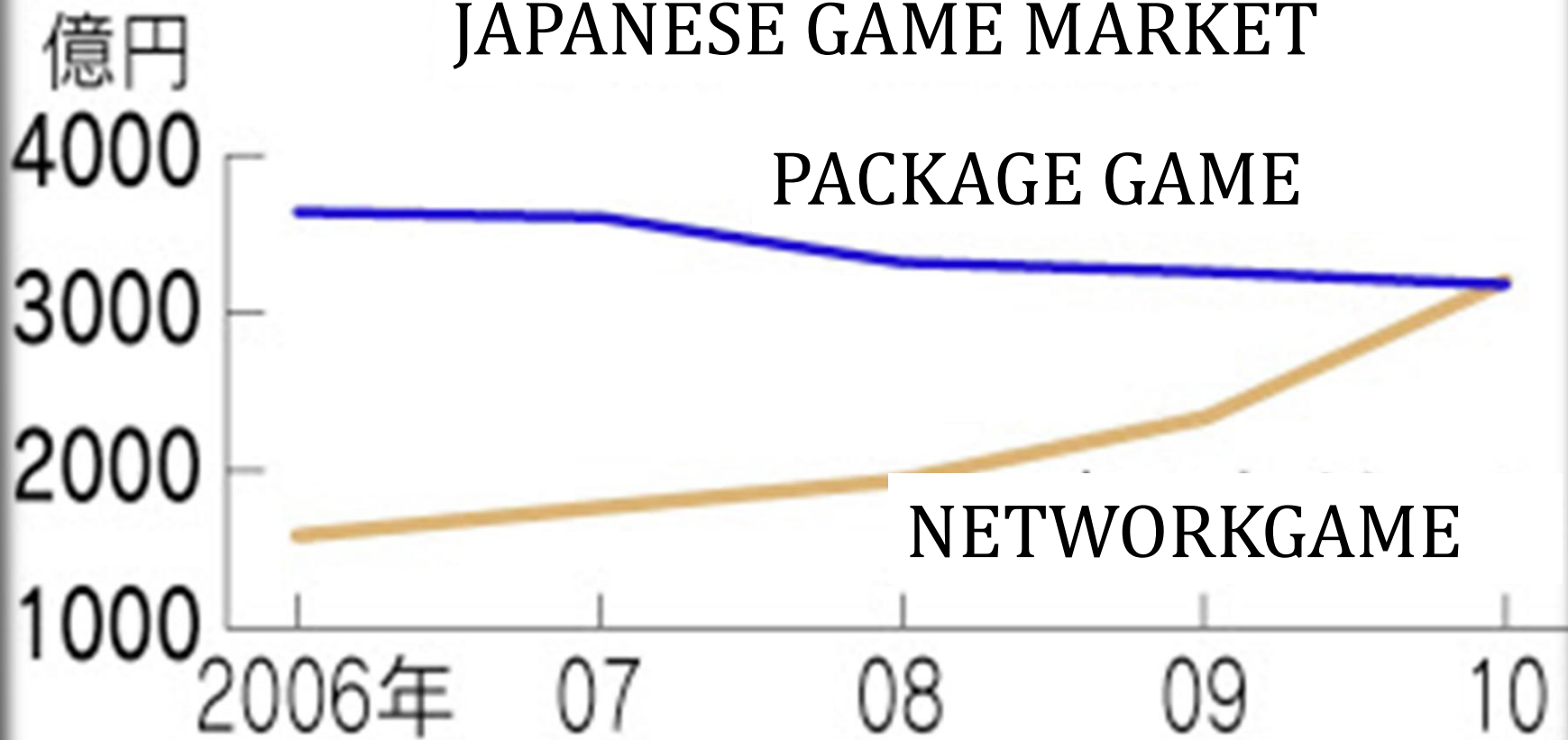
1996年 コナミ株式会社入社

1997年 音楽ゲーム『Beatmania』を開発。

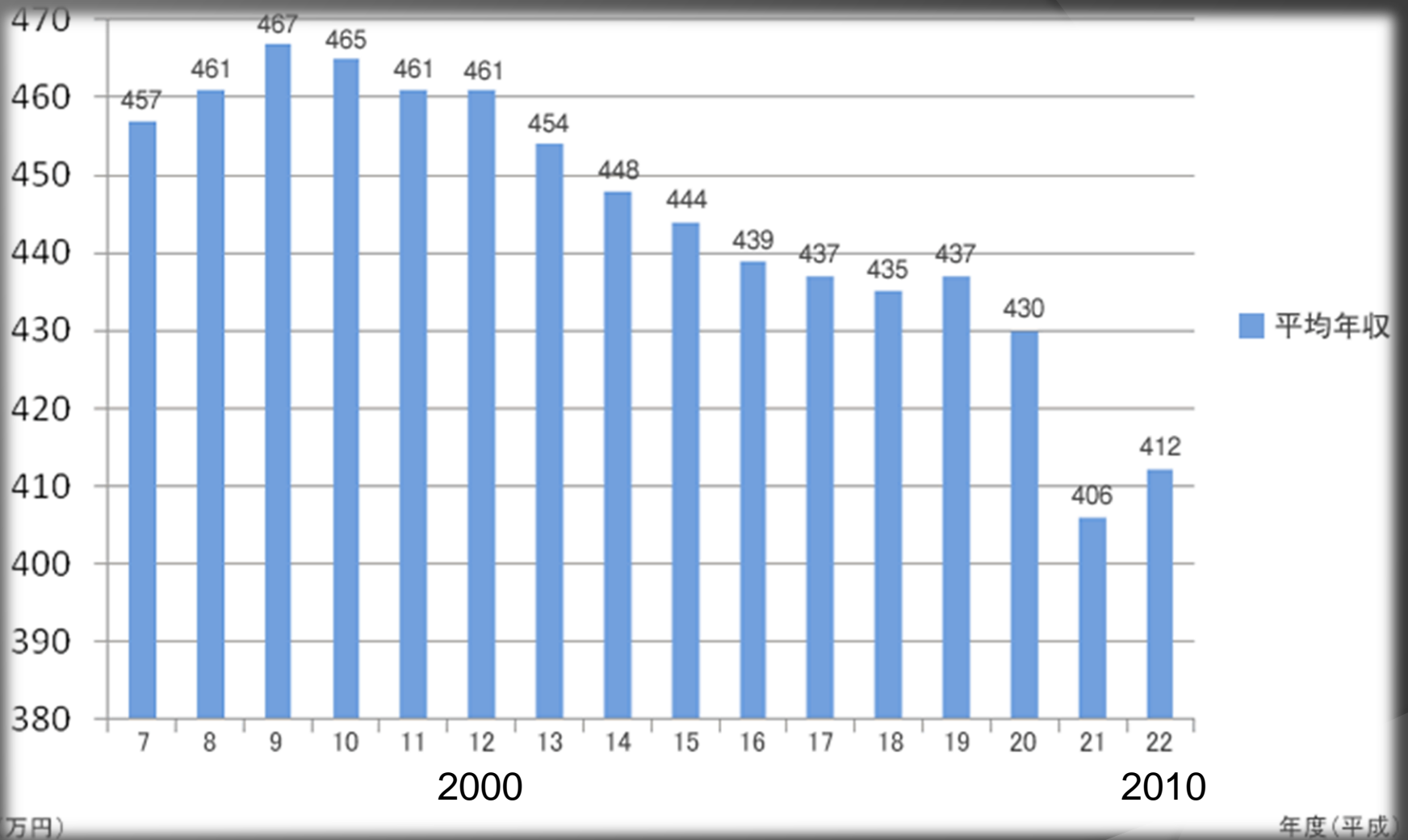
2001年 SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
(SCEJ)と契約し、音楽ゲームなどのプロジェクトに参加

2003年 青山学院大学へ社会人入学。
株式会社ユードー設立

JAPANESE GAME MARKET



(注) エンターブレイン「ファミ通ゲーム白書
2011」より ENTERBRAIN



統計元：国税庁 平成22年 民間給与実態統計調査結果



■横浜日劇前■



全日本探偵連合協会から除名寸前の不良探偵、岸本徹になって、失踪事件を解決せよ。
尚、ヨコハマのアンダーグラウンドな捜査なので、事件に巻き込まれないよう慎重に捜査だ。

★ゲーム所要時間
5時間

★プレイ地域
横浜: 南区 西区 中区

この付近のお店に聞き込みだ!
正面にある飲食店名を漢字で入力せよ

OK

なびんちよ

◇山下公園その4



山下公園の中央にある出口を出て、中華街へ向かいます。ここから

◇新港サークルウォーク



皆さんは、写真のところを渡っていますね、赤い倉庫が見えます

画像の一部をサブプレジション

2003.AR RPG in YOKOHAMA



GAMECD-ROM+GUM(食玩)



NINTENDO DS
KENKOKENTEI

*HEALTH CARE GAME



CARNAVIGATION
APP
HEALTH CARE



MOBILE



CROSSMEDIA



BOOK





GAMESOFT SALES IN PHARMACY

2008 iPhone and AppStore
Release in Japan.

Price

App Store as portal to global market

No Stock

Cash

We think the our game is to make
the game sell.

VOCODER SV-5

A Vocoder & Synthesizer for iPhone / iPod touch.

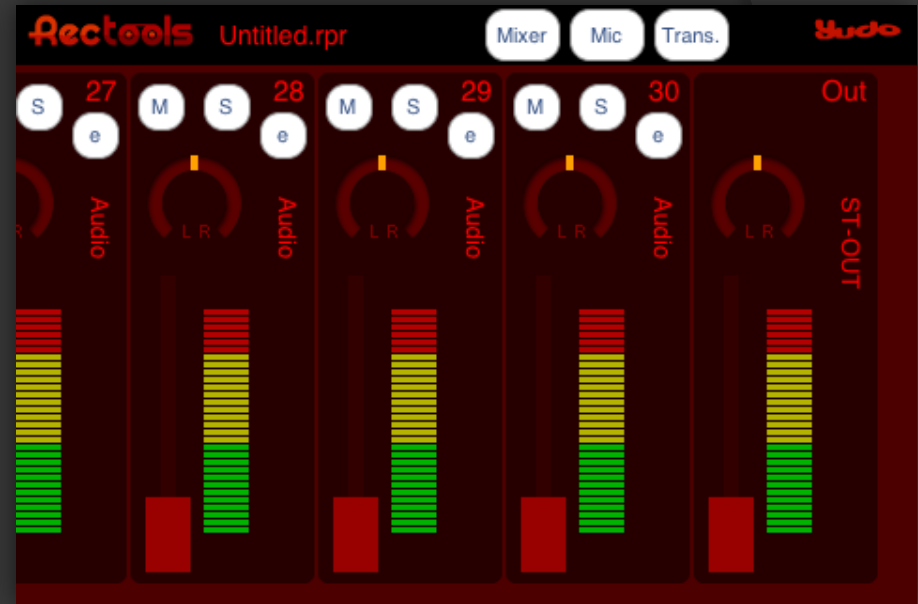
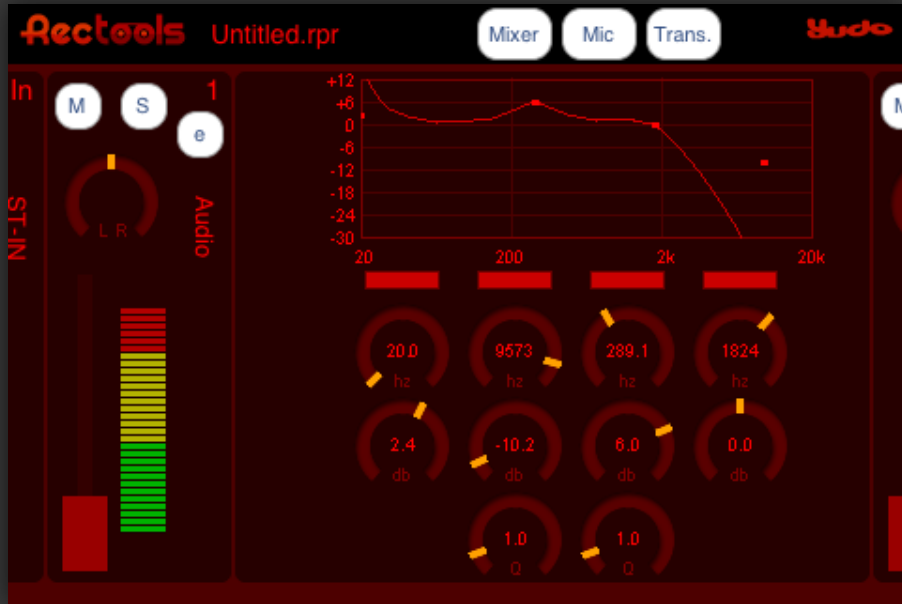


VOCODER SV-5



Rectools

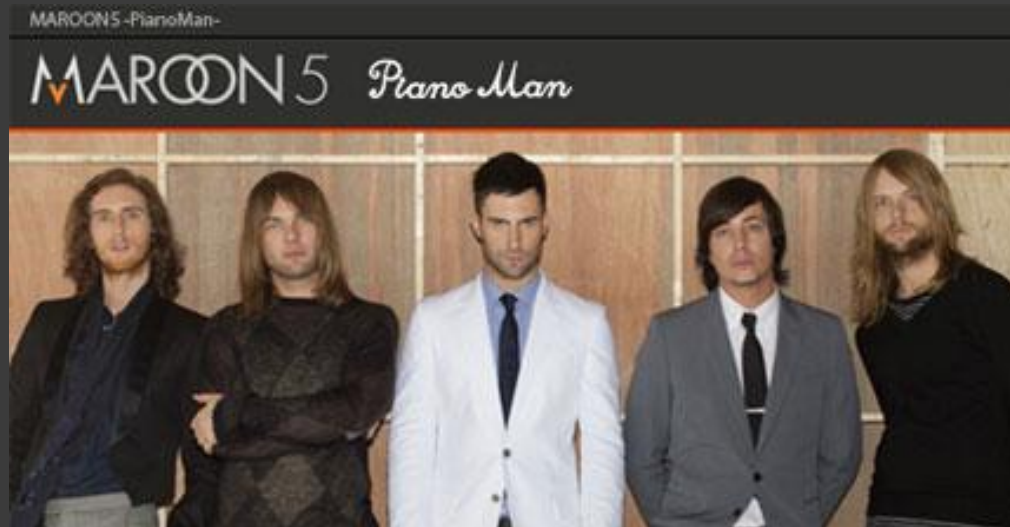
Unlimited Truck Recorder(M.T.R)



RECTOOLS MIXER EQUALIZER



8Bitone Retro Music Synthesizer(P.S.G) APP



Famous Artist corroborations
MAROON5 • The Cardigans



Relationship/Colaboration

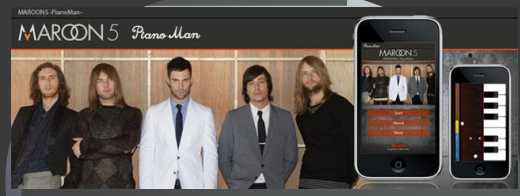


Pod touch.



For Proffesional Apps

\$9.99 - \$40.99



Music Apps

\$0.99 - \$4.99



FREE - \$0.99

Casual Games



2008.Autum

Aero Guitar 4.6million D/L (in the world)

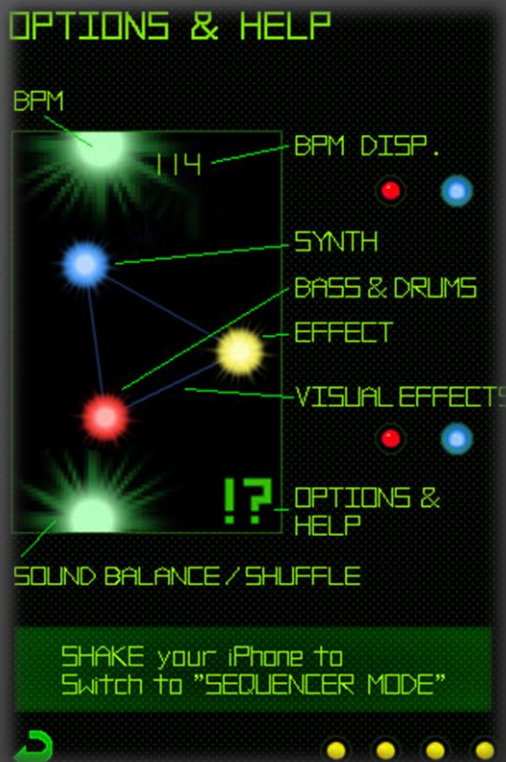
Top3 US CHART



2009

PianoMan 4million D/L (in the world)

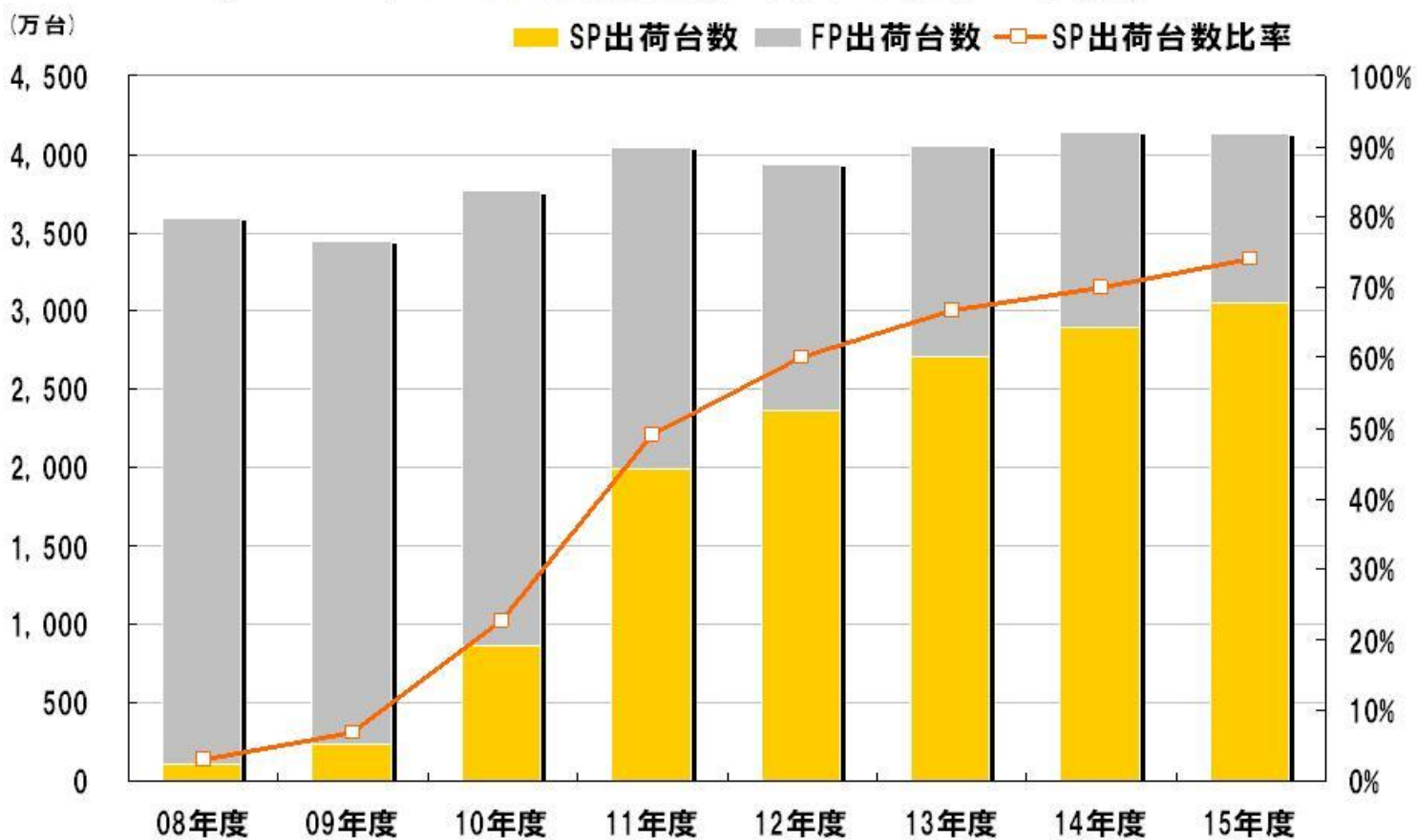
Top1 JAPAN CHART



YUDO'S 4Title Apps
get top No.1 CHART in Japan.

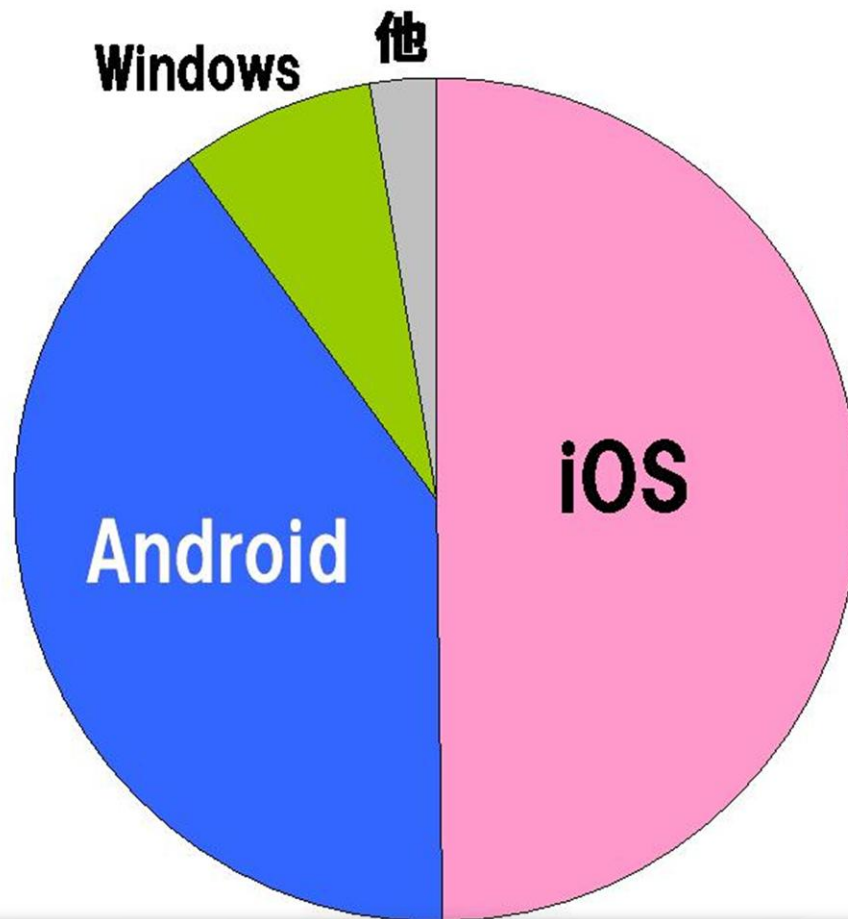
2 SmartPhone MARKET ANALYSE

【スマートフォン出荷台数・比率の推移・予測】



SP:スマートフォン、FP:フィーチャーフォン

【スマートフォンOS別契約数シェア(11年3月末)】



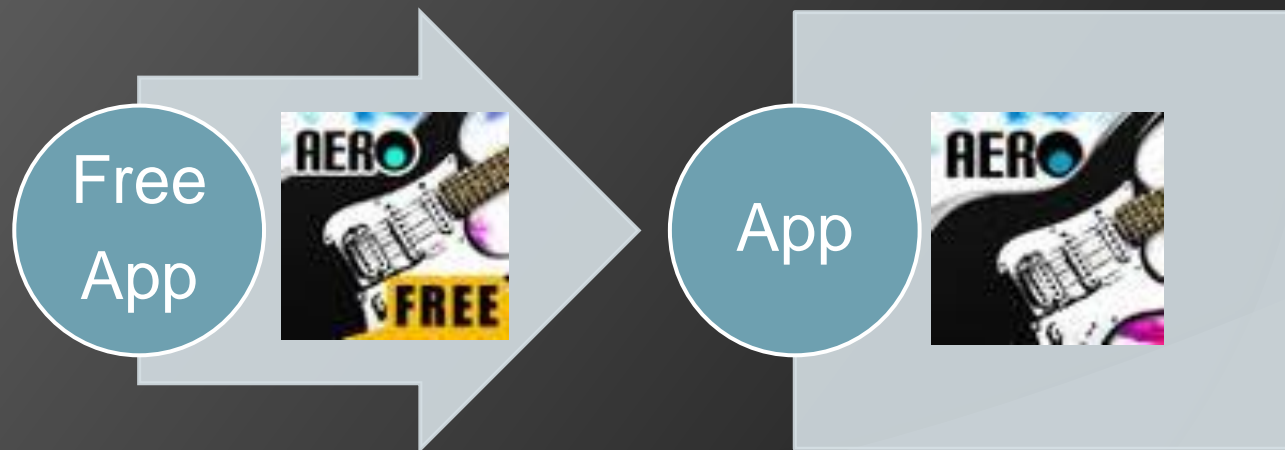
Apple AppStore

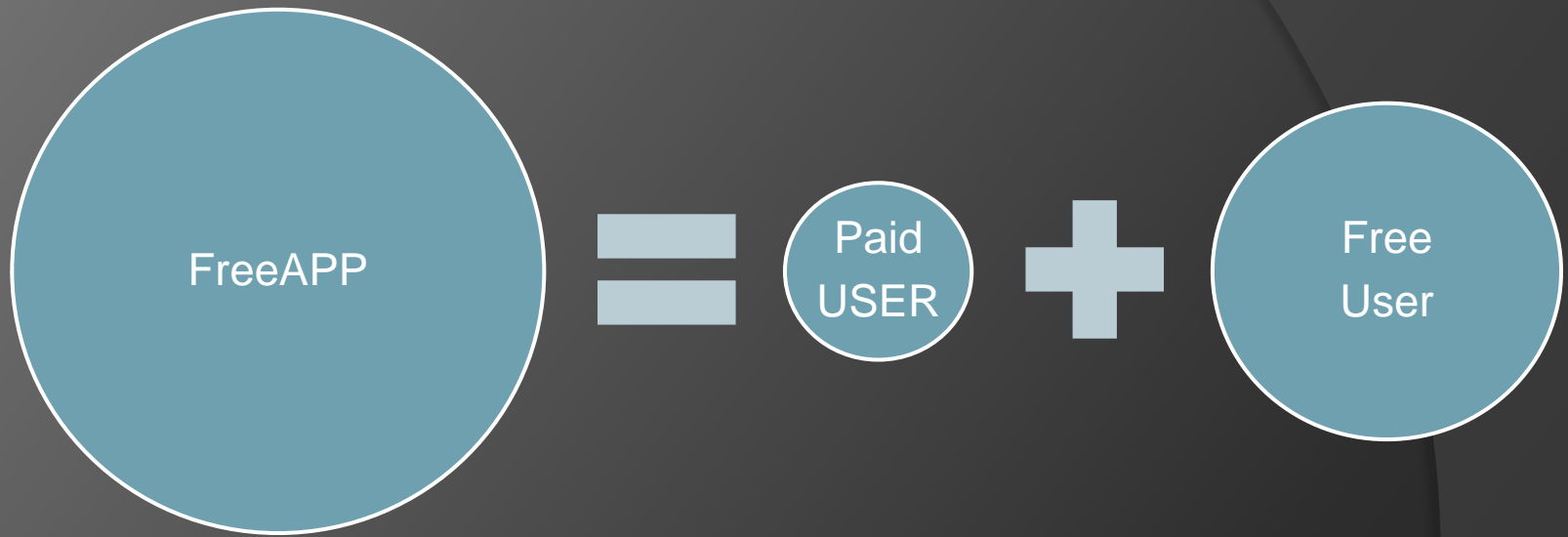
2008 AppStore1.0

INNOVATIVE IDEA

Free App → Paid App

Users have a high desire to purchase.






2010 AppStore2.0

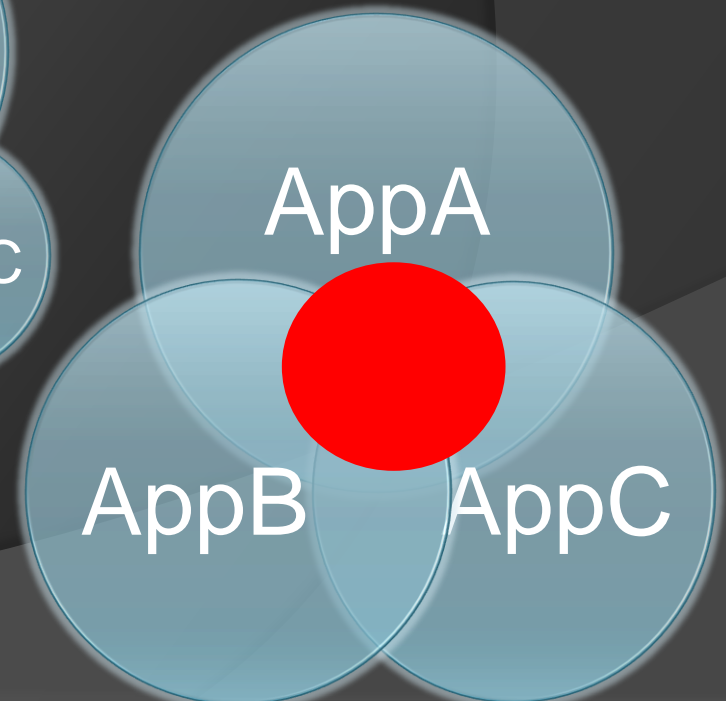
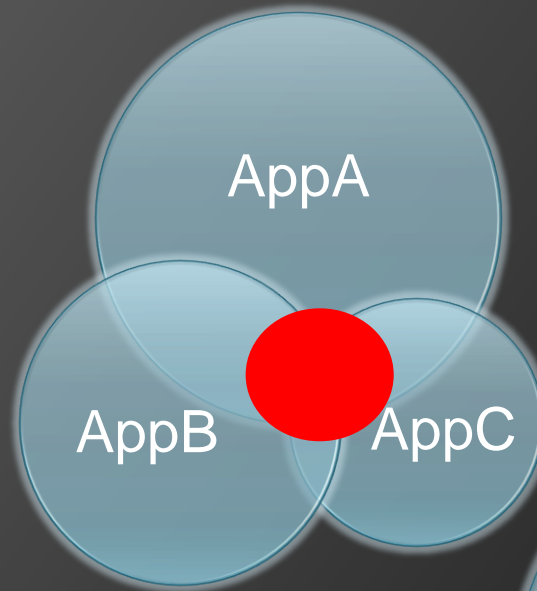
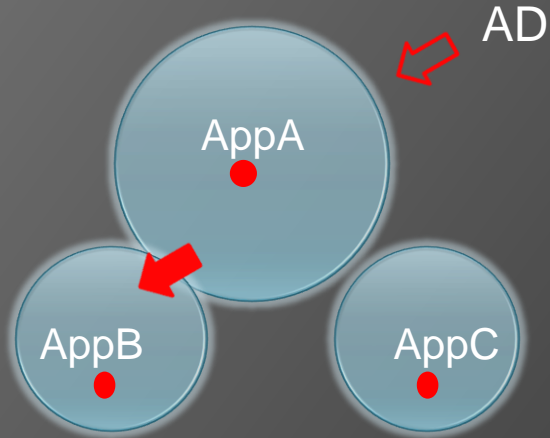
2012 AppStore3.0

Socialize,,, Social Game/Social App

Users who sold the our games.

2012 AppStore3.0

 = Payment User



iTunes

Store を検索

ミュージック 映画 App Store Podcast オーディオブック iTunes U Ping ¥920 matsuishirou+20@gmail.com

トップセールス App

分類する: ベストセラー

1. 探検ドリランド ゲーム 更新 2011/08/17 無料	2. -KingdomConqu... ゲーム 更新 2011/09/27 Game Center 無料	3. カイブツクロニクル ゲーム 更新 2011/04/01 無料	4. 海賊王国コロンブス ゲーム 更新 2011/09/23 無料
5. マジモン ゲーム 更新 2011/09/28 無料	6. ガンダムエリアウ... ゲーム リリース 2011/09... Game Center 無料	7. FIFA 12 by EA ... ゲーム リリース 2011/09... ¥450 購入する	8. SevenSwords ゲーム 更新 2011/09/13 無料
9. 煙に巻いたらさよ... ゲーム 更新 2011/09/02 無料	10. スマーフ・ビレッジ ゲーム 更新 2011/09/23 Game Center 無料	11. Final Fantasy III ゲーム リリース 2011/03... ¥1,400 購入する	12. 『みひろの「私にもイ... ブック リリース 2011/09/22 ¥350 購入する
13. STEINS;GATE ゲーム リリース 2011/08... ¥3,000 購入する	14. 忍者ロワイヤル ゲーム 更新 2011/09/30 無料	15. ゾンビカフェ ゲーム リリース 2011/09... Game Center 無料	16. 恋人は専属SP エンターテインメント 更新 2011/09/30 無料
17. 体脂肪計タニタの... ライフスタイル リリース 2011/07... ¥600 購入する	18. ミリオンゴッド〜... ゲーム 更新 2011/09/30 ¥1,200 購入する	19. 部下を 変える スキル45 困った部下を戦力... ブック リリース 2011/09... ¥350 購入する	20. 小悪魔キャバ嬢らいふ ゲーム 更新 2011/07/14 無料

SOCIAL APP!

Android

Many Android phone users don't know the Android OS!!

iTunes App Store

- Appleの審査を通過すること。
- ランキングが重要
- Hi Quality UI

Android Market

- Free Plan / 審査が無い
 - クオリティの低いアプリや、スパムアプリ等も掲載されている。
 - アプリを探しにくい。ランキングもよく分からない。
 - アプリをインストールしても15分以内に返金ができる。
- でも！「公式のAndroid Market以外でも配信できる」

各国のモバイルキャリアのプラットフォームに依存している状況でもある。

日本よりも、韓国の方がAndroidの課金環境がそろっています。

App Store

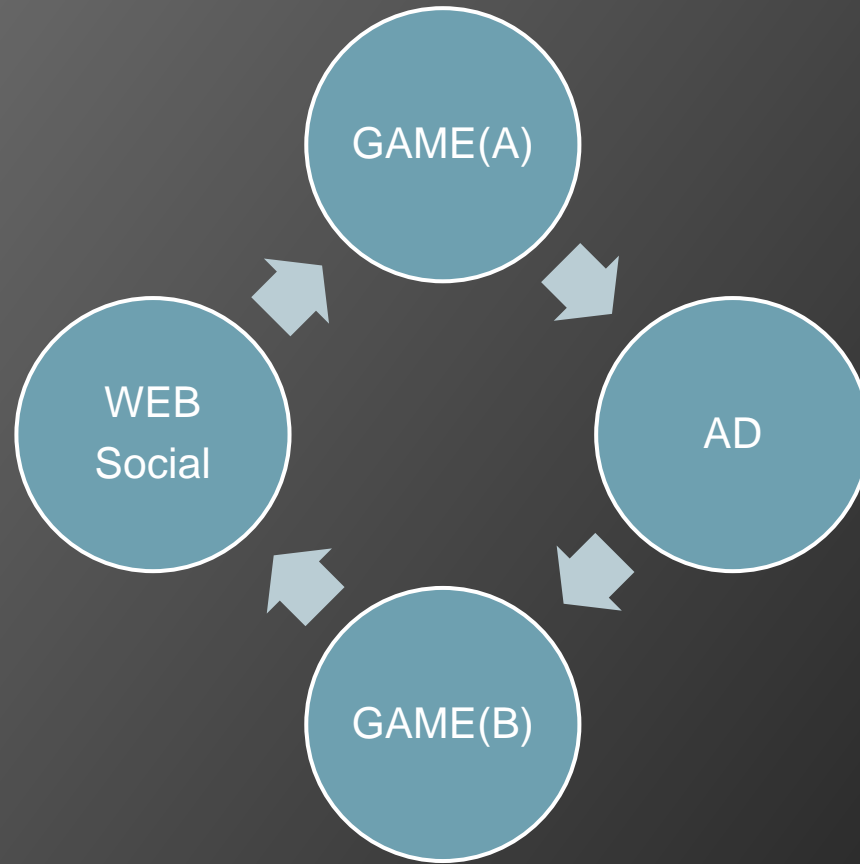
- RANKING
- SHOP

Product Out

Android Market

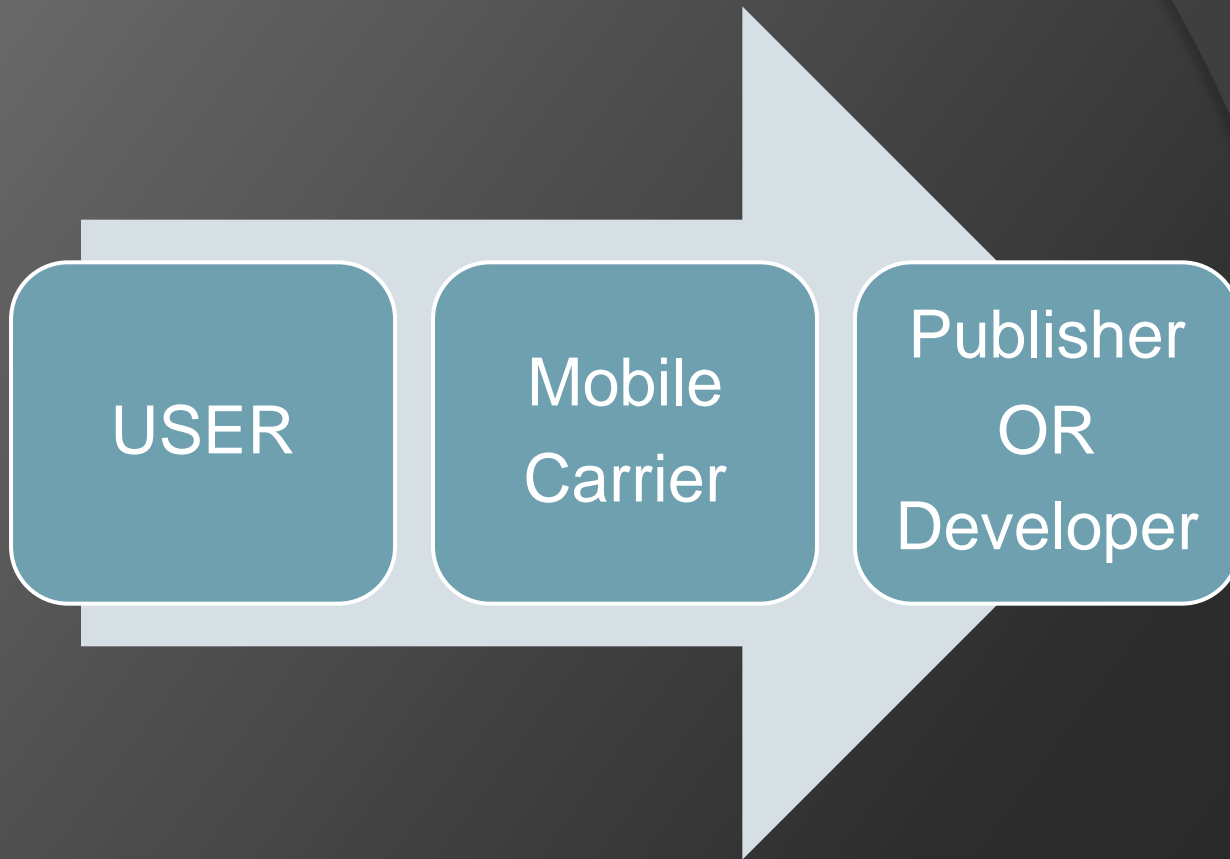
AD
LINK

Market In

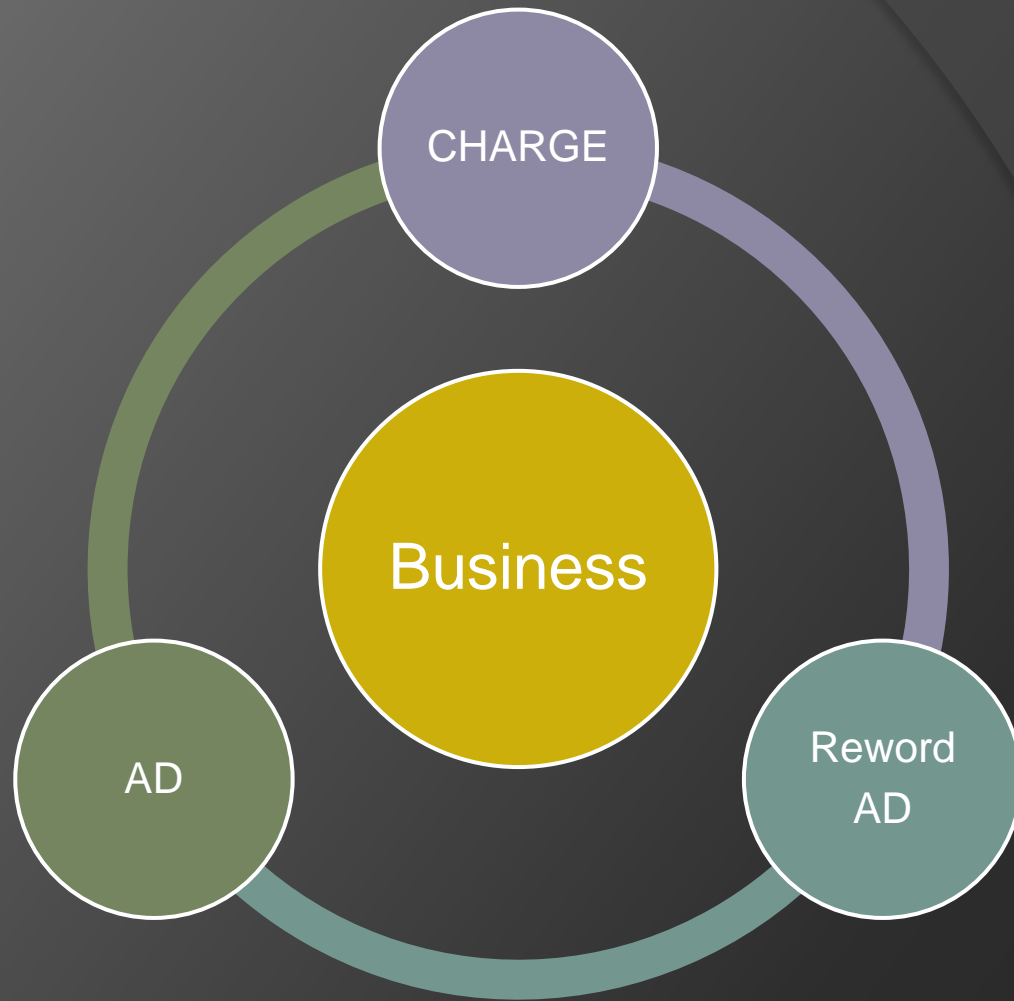


Registration other games
EC site
Questionnaire
Buy other goods.

Business model1



Business Model2



Than to develop the game, I think the business.

3 Game Making for Smartphone Game→Social

Plan

- Concept

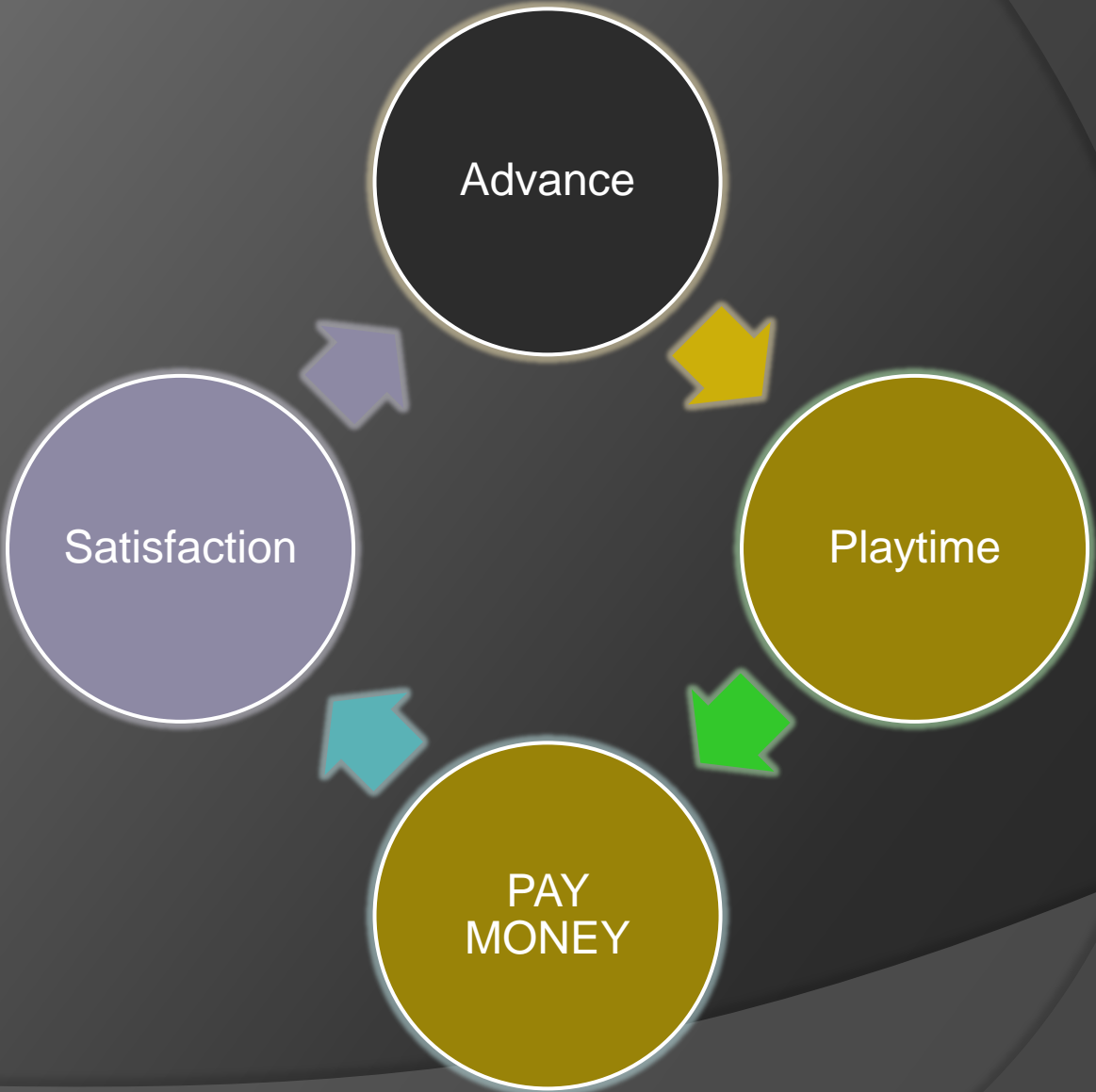
Project Team

- Small

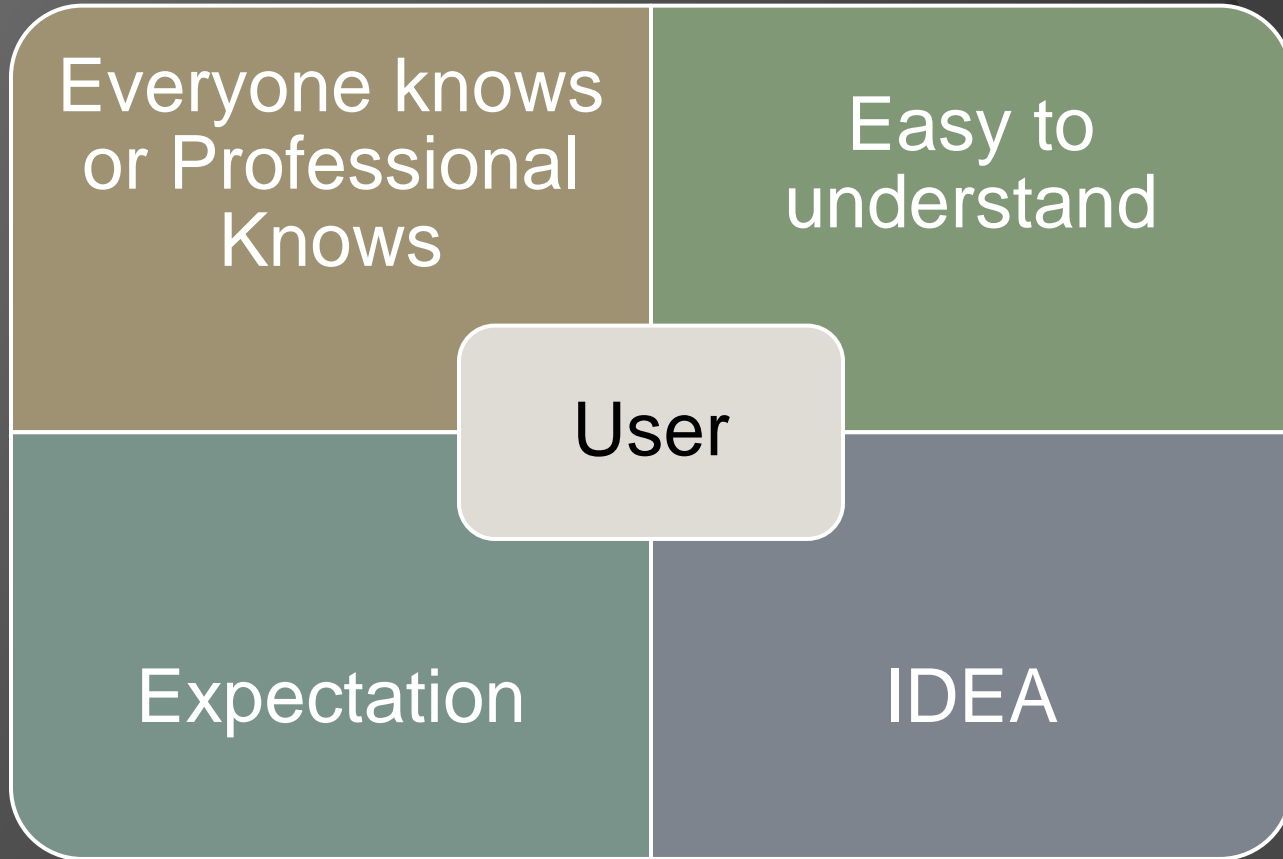
Direction

- Speedy

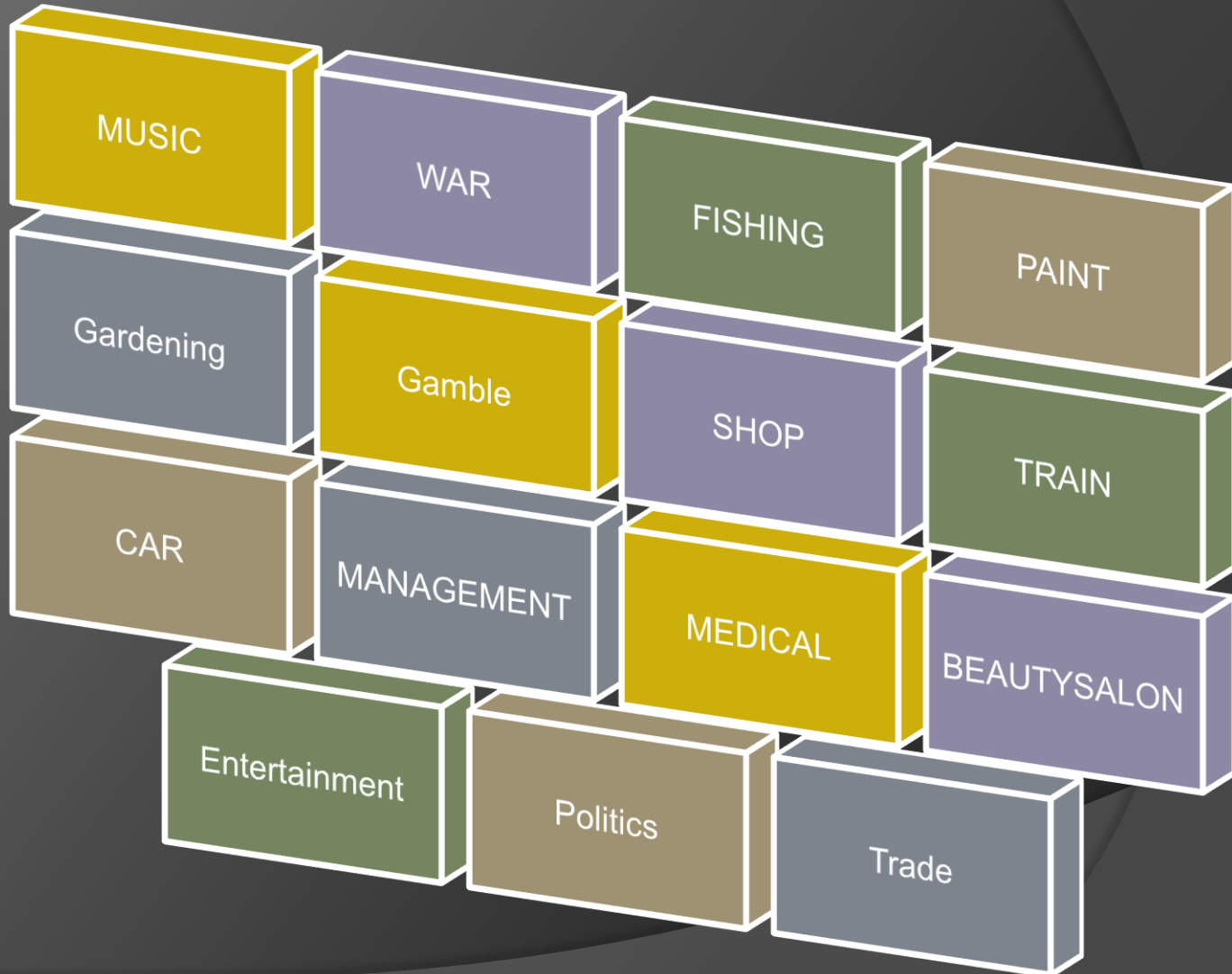
First...



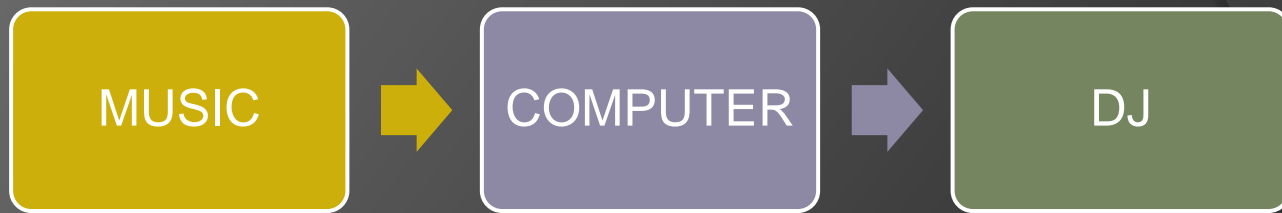
Concept... Social App



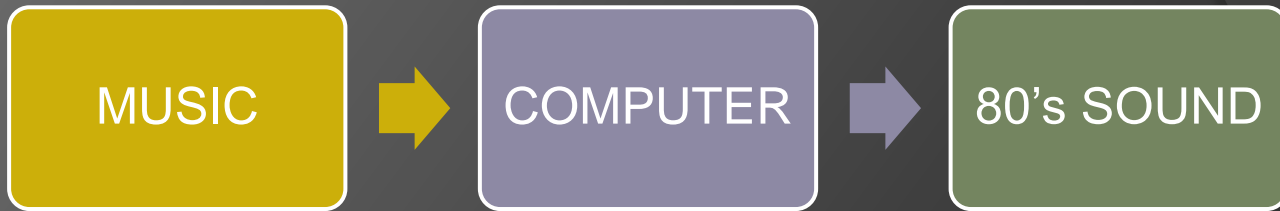
Concept... Everyone Knows



Concept...Professional knows



Concept...Professional knows



GIZMODO SMARTPHONES SPONSORED BY BlackBerry

IPHONE APPS

8Bitone Chiptunes Synthesizer App Lets You Mix It Like Mario

Everyone's heard the stories about those guys who play entire concerts on their Game Boys, or who recombine symphonies onto NES cartridges. 8Bitone is *kinda* like that, except on your iPhone, and without the social suicide aspect.

BY JOHN HERRMAN MAY 21, 2009 4:30 AM

Share Like 12,632 10

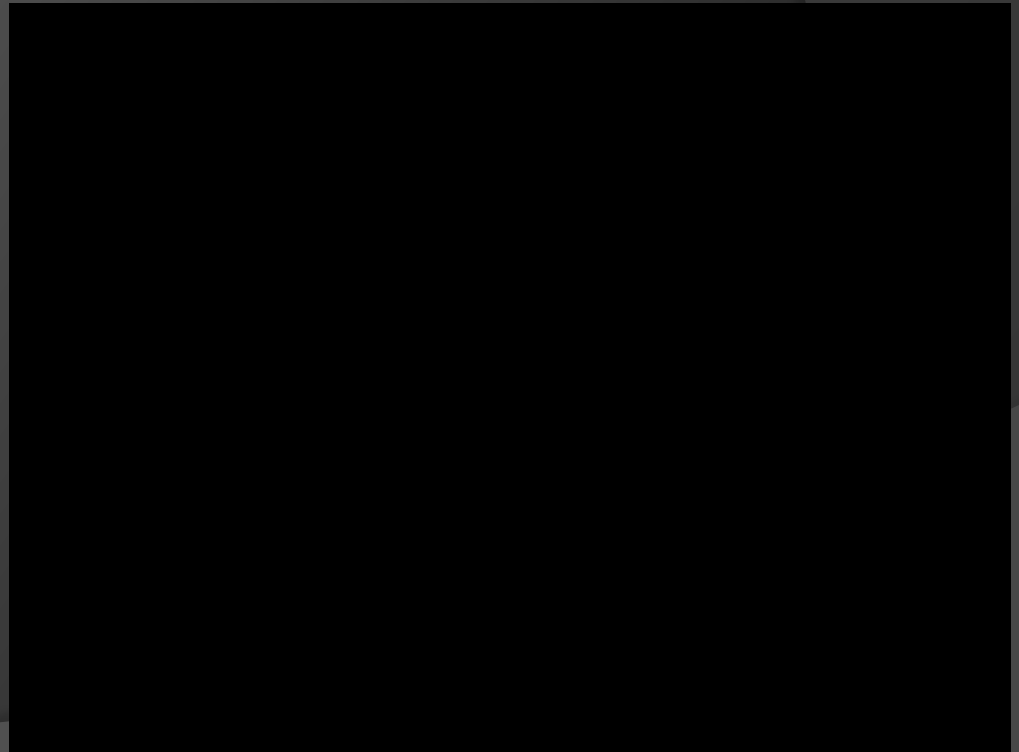
GIZMODO

FACEBOOK TWITTER NEWSLETTER

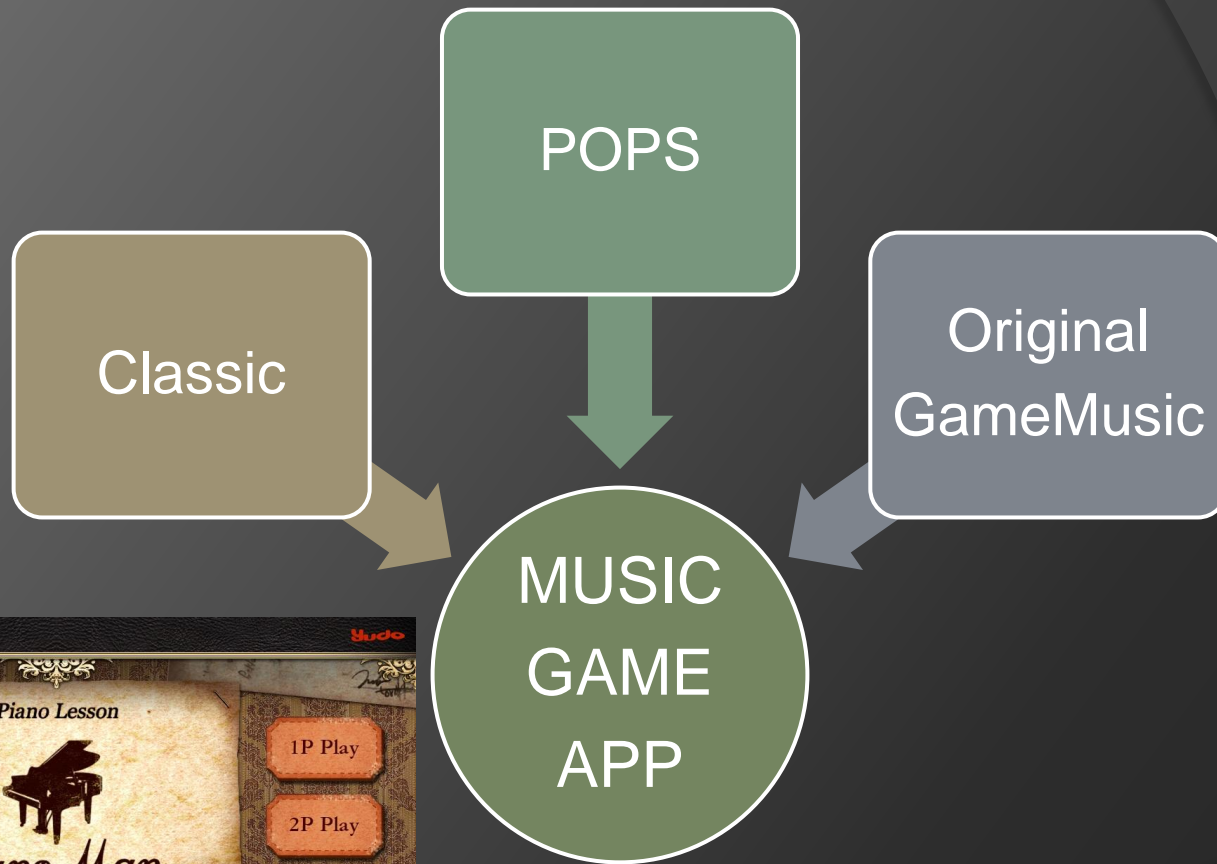
Subscribe to Gizmodo Daily and get our best story in your inbox, every day.

email address

8Bitone for iPhone iPodtouch



Ex.Music Game (YUDO Piano Man)



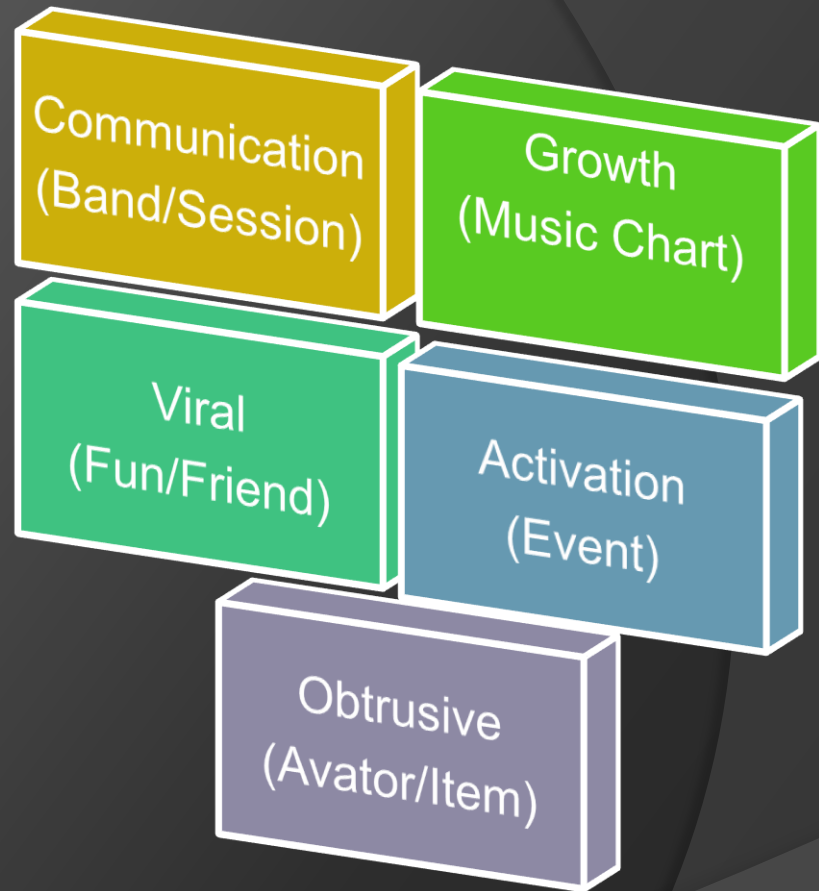
In addition,,,

Ex.Music Game



In addition,,

Social



Naming

Easy to remember

Catchy

- **Easy to remember**
- Rhythm

Crazy

- Impossible
- Crazy

Simple

- Short name
- Simple

Naming

Easy to remember



Social

UPDATE

- Advanced Game

ASSETS

- Get Item
- Game Money

RAREITEM

- Only One
- Time Sale

COMMUNITY

- Friend
- PVP

MARKET

- Trade

Social × SmartPhone

TOUCH

- Advanced Game

SCREEN

- Visual

SPEC

- High Spec/High Quality

COMMUNITY

- Other SNS
- Viral

Project



Direction

Two Weeks

Planning

- Base Plan
- Schedule
- Theme
- System

1month

α

- Plan2
- Pre-Game System
- Pre-Text
- Test
- Promotion Plan

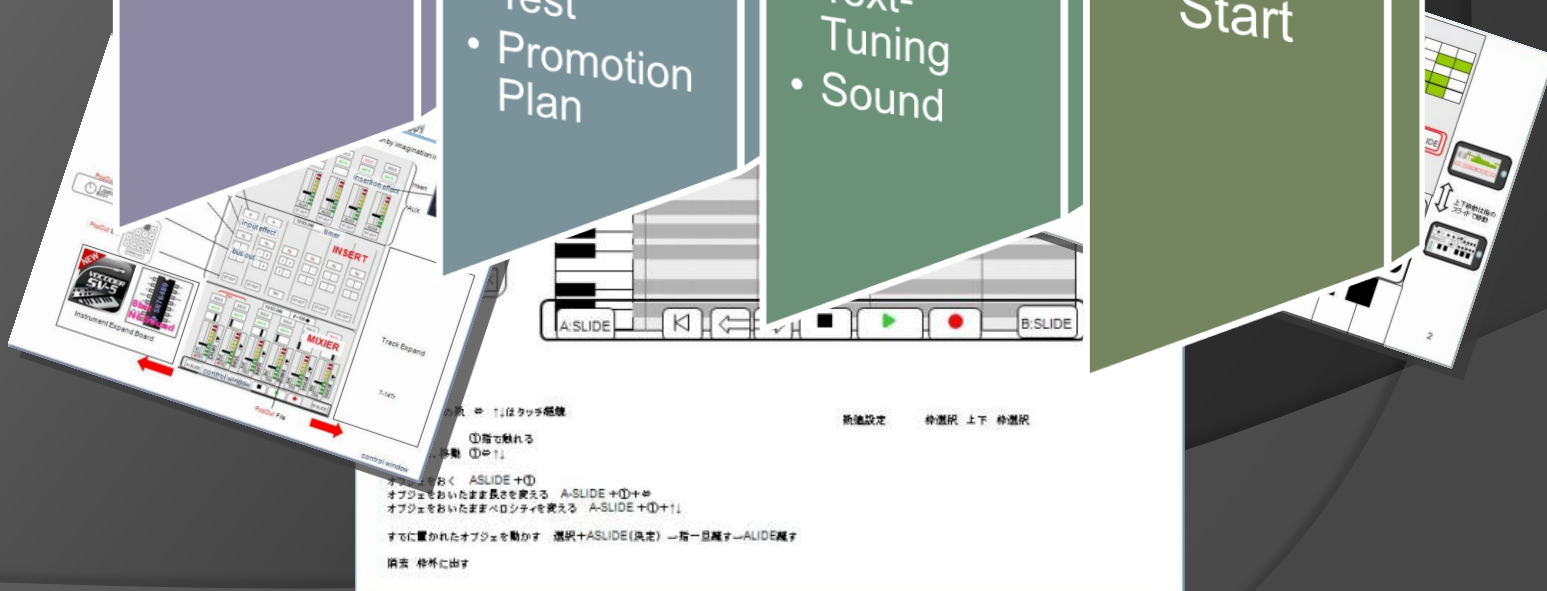
1month

β

- Game Barance
- Load Test
- Text-Tuning
- Sound

Endless journey...

Start



Direction Planning



Anyone knows or Professional

- Precise concept

Imagine a clear

- Feasible

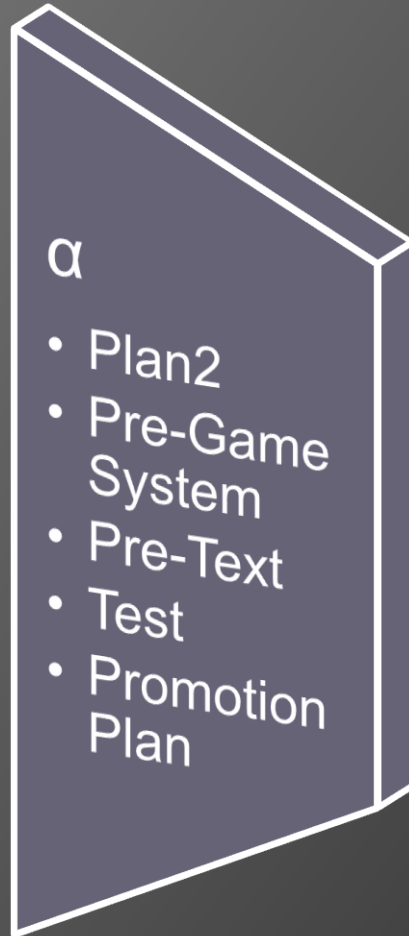
Low technology

- Simple is best

A clear schedule

- Unshaken

Direction α



Think deeply

- confidence or retire

Easy to play

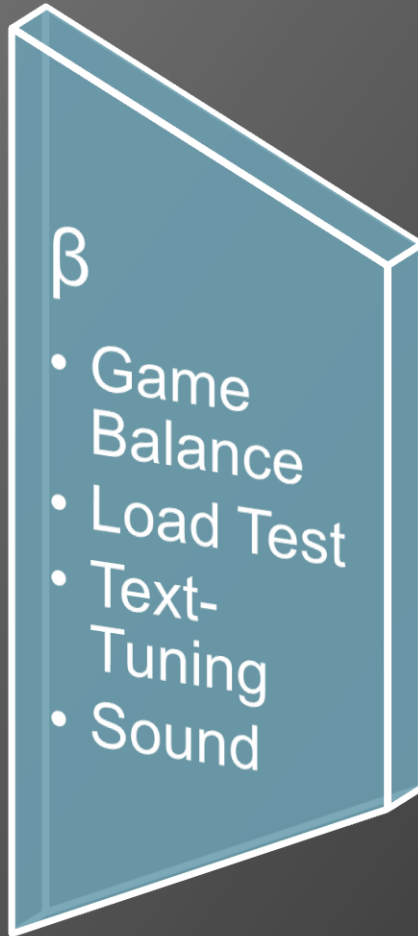
- How easy to understand

Simple scenario

Advertising

- To many people get to know what to do?

Direction β



Release plan

Simulation of the operation

Simple scenario

Advertising

Direction

1. LiveLink 3G Fine

3. LiveLink 3G Fine

5. LiveLink 3G Fine

7. LiveLink 3G Fine

9. LiveLink 3G Fine

11. LiveLink 3G Fine

13. LiveLink 3G Fine

15. LiveLink 3G Fine

2. LiveLink 3G Fine

4. LiveLink 3G Fine

6. LiveLink 3G Fine

8. LiveLink 3G Fine

10. LiveLink 3G Fine

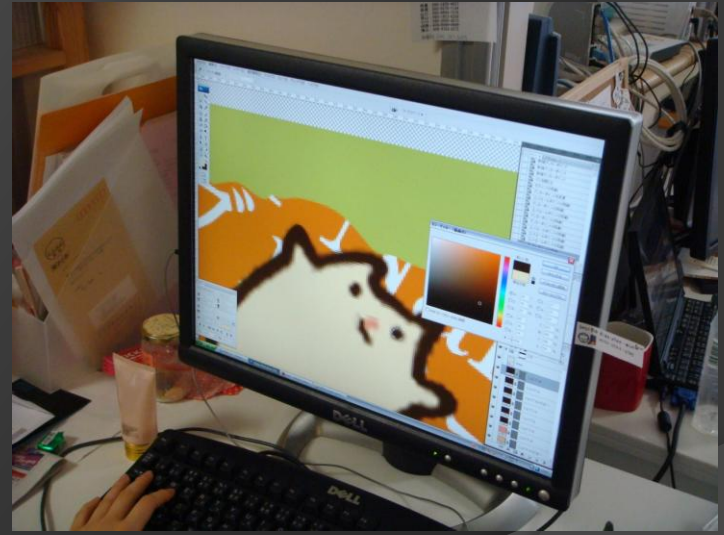
12. LiveLink 3G Fine

14. LiveLink 3G Fine

16. LiveLink 3G Fine

Direction





4 Promotion

News Release

GAME

IT

Media

Social Network

Facebook

Twitter

Blog

Review Site

APP
REVIEW

Editorial AD

NetMedia

MAGAZINE

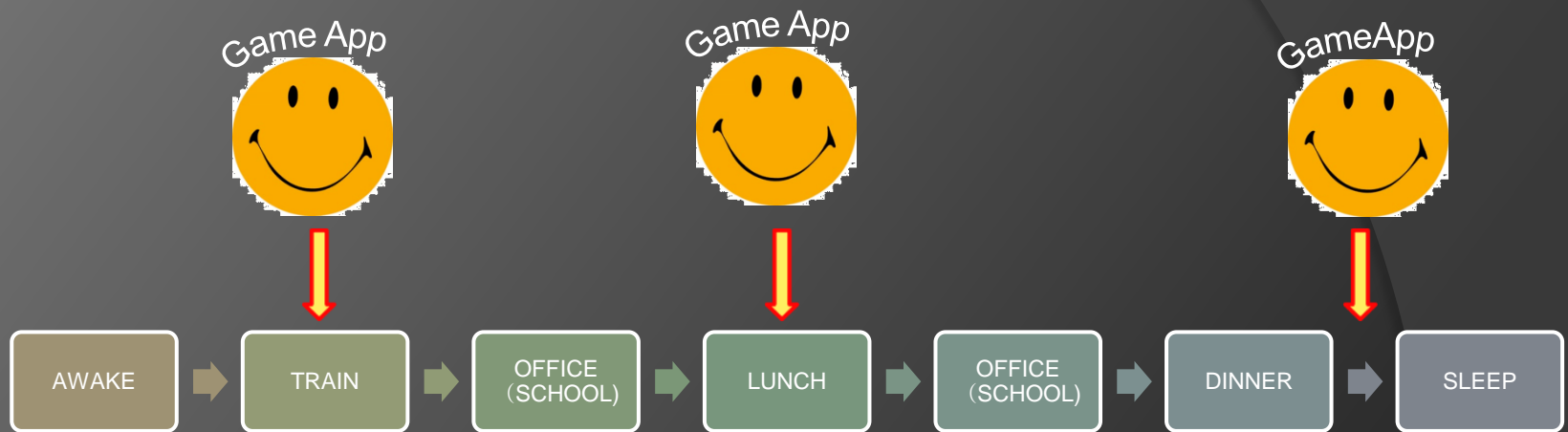
AD

バナー広告

リワード広告

FREE

5 . Take some time from the user

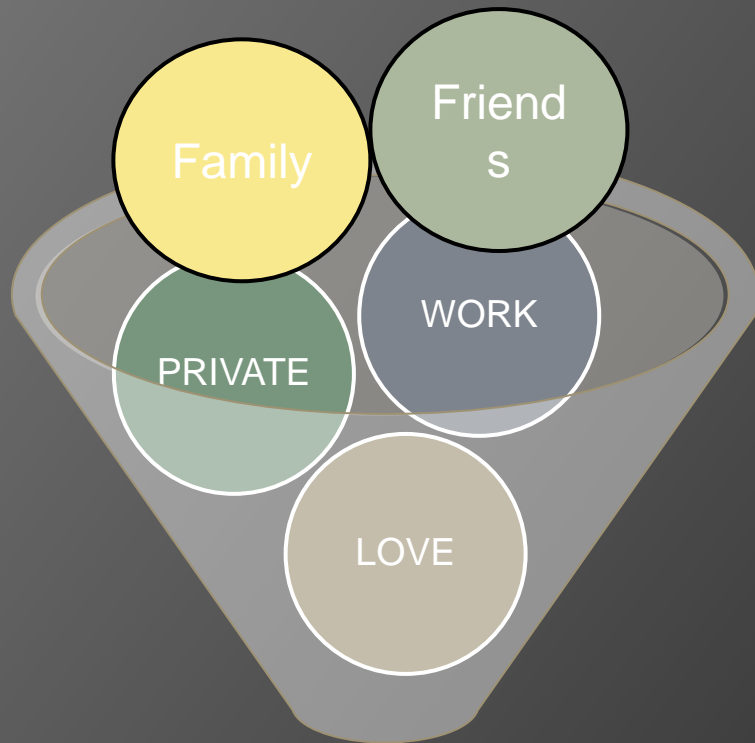


Users in the game one play at least three times a day.

Playing with a lot of times get as much as possible.

Playing time per run may be short





Modern People
has a lot to think

Indefatigability

- People are tired of thinking proactively.

Become a habit

- And playing every day, it becomes a habit.

6 . Future

SmartPhone APP

MMO

- Rich Graphic design
- Multi Player
- PvP /GvG

Live

- Live Online

Device

- **LOCATION**
- Touch
- CAMERA(AR)
- MIC