

크래시 덤프 분석 및 통계 자동화 시스템 만들기

CRASH REPORTER (CrashRpt, Breakpad, ...) → ?

발표자 소개

정연운 | @WAAN26 | 9년차 서버 프로그래머



이제 4개월

- 2011 《워페이스》

여기서 경험한
 것을 바탕으로
 만든 자료



무려 7년

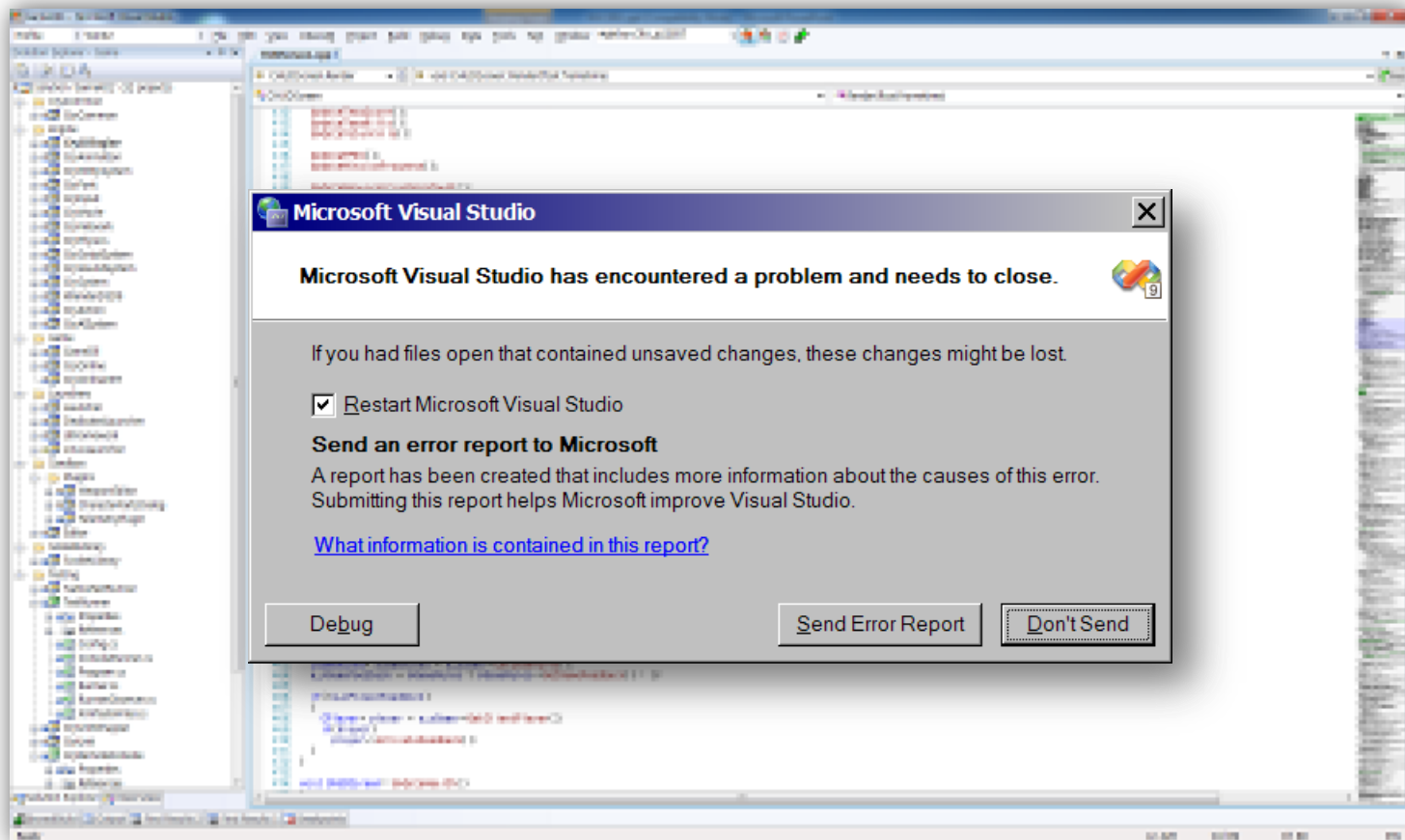
- 2006 《말과 나의 이야기, 앨리샤》
- 2004 《트릭스터》



1년 5개월...

- 2004 《뿌요뿌요2 온라인》
- 2003 《조이나라》

오류 보고...





오류 보고를 보낸 다음은?

최종 사용자

오류
〈보고서〉

게임플레이 중 문제가 있는 부분이나 오류가 일어난 상황에 대해서 알려주세요
오류 보고서를 보내주시면 엘리스의 품질을 개선하는 데 많은 도움이 됩니다

오류
〈보고서〉

게임플레이 중 문제가 있는 부분이나 오류가 일어난 상황에 대해서 알려주세요
오류 보고서를 보내주시면 엘리스의 품질을 개선하는 데 많은 도움이 됩니다

오류
〈보고서〉

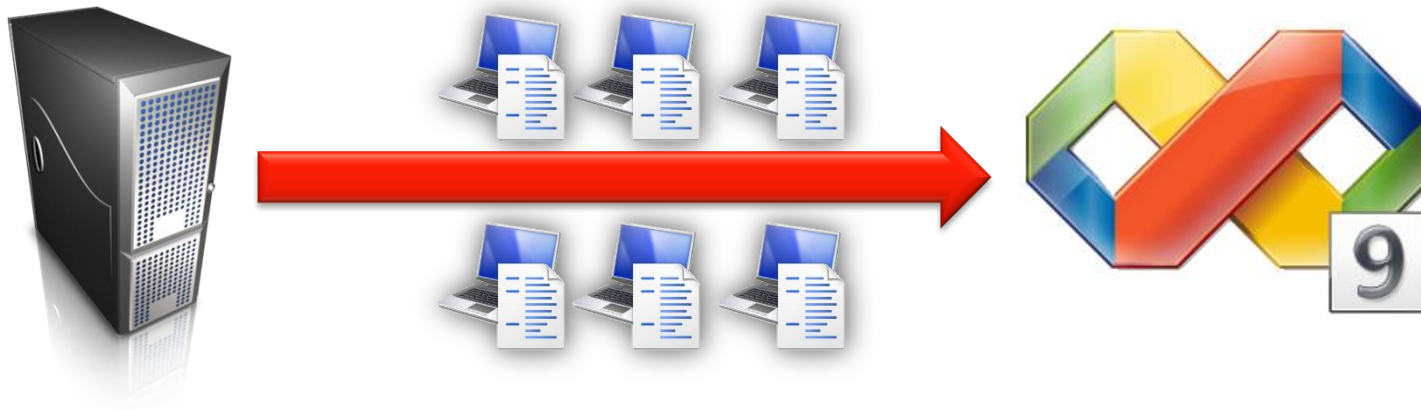
게임플레이 중 문제가 있는 부분이나 오류가 일어난 상황에 대해서 알려주세요
오류 보고서를 보내주시면 엘리스의 품질을 개선하는 데 많은 도움이 됩니다

→

• 보고서를 보내실 때 최근 화면의 스크린 샷이 자동으로 첨부됩니다

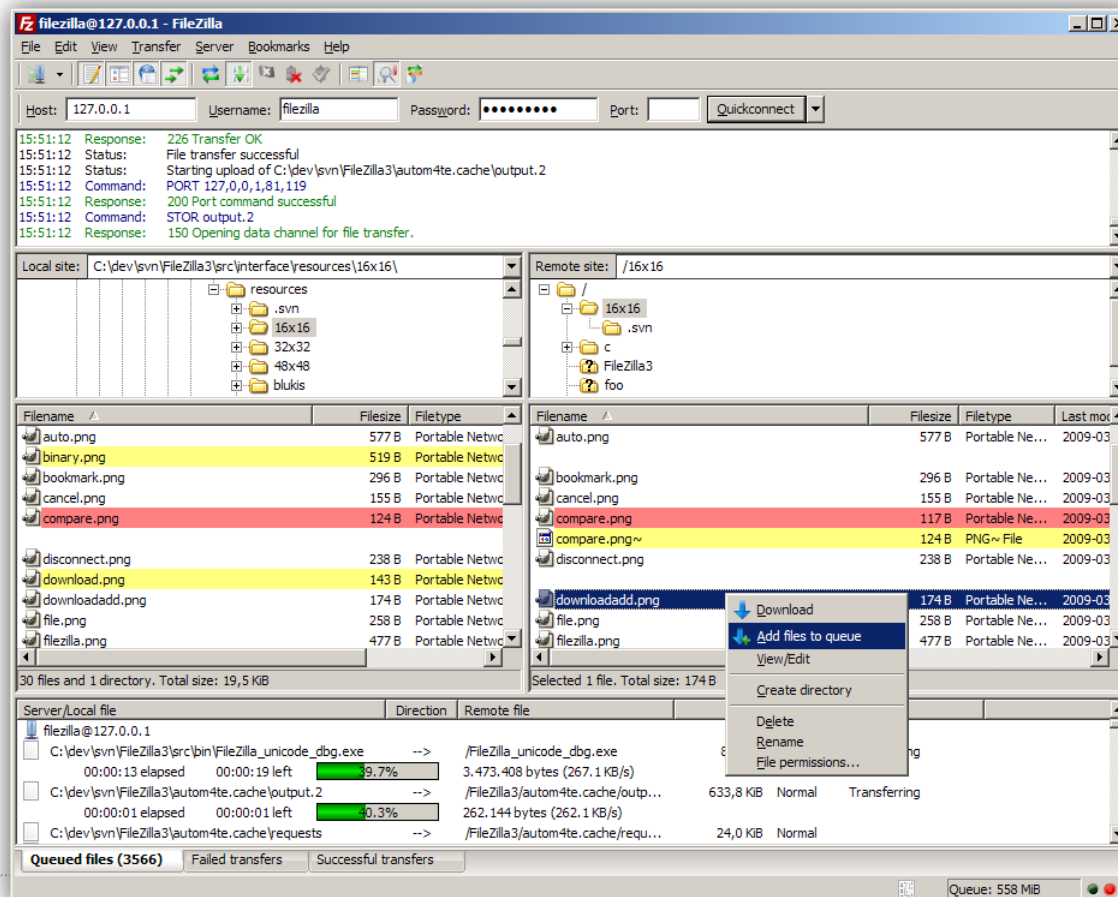


개발자



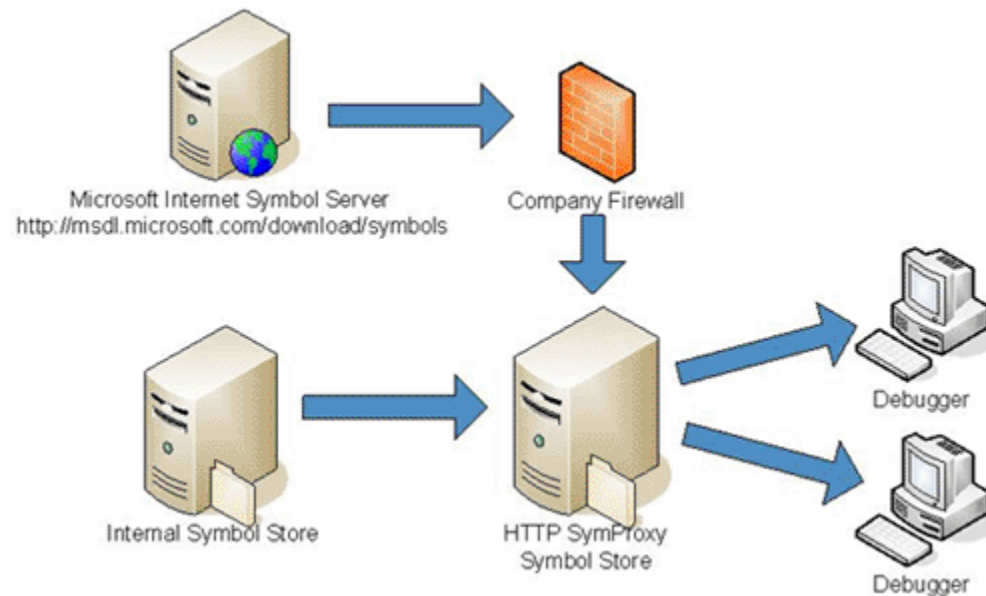
크래시 덤프 가져오기

서버에 저장된 크래시 덤프(DMP)를 작업 PC로 복사



심볼 찾기

버전에 맞는 심볼 (EXE, PDB) 파일을 작업 PC로 복사



디버깅

WINDBG 또는 VS 같은 디버거로 증상 확인 후 수정

```

Microsoft (R) Windows Debugger Version 6.3.0017.0
Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Loading Dump File [C:\crashdump\Crash_Mode_Date_12-30-2004_Time_19-57-19PM\PID-2672__ASPNET_WP
User Mini Dump File with Full Memory: Only application data is available

Comment: '2nd_chance_AccessViolation_exception_in_ASPNET_WP.EXE_running_on_DADATOP'
Windows XP Version 2600 (Service Pack 2) UP Free x86 compatible
Product: WinNt, suite: SingleUserTS
Debug session time: Thu Dec 30 19:57:52 2004
System Uptime: 0 days 4:15:49.921
Process Uptime: 0 days 0:02:32.000
Symbol search path is: srv*c:\symbols*http://msdl.microsoft.com/download/symbols
Executable search path is:

(a70.e68): Access violation - code c0000005 (!!! second chance !!!)
eax=793cd894 ebx=02e98028 ecx=001d4ae0 edx=00771a50 esi=001d4ae0 edi=00000643
eip=791b2ea1 esp=00771000 ebp=00771018 iopl=0          nv up ei pl nz ac pe nc
cs=001b  ss=0023  ds=0023  es=0023  fs=003b  gs=0000             efl=00000212
mscorwks!_EH_prolog+0x2:
791b2ea1 50          push     eax
  
```

하루에 수천 개의 보고가 쌓이면?

이름	수정된 날짜	유형	크기
warface_client_crash (2284).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2285).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2286).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2287).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2288).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2289).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2290).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2291).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2292).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2293).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2294).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2295).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2296).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2297).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2298).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2299).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2300).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2301).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2302).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2303).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB
warface_client_crash (2304).dmp	2011-10-03 오전...	Crash Dump File	0KB

**일일이
확인하기가
불가능하다!**

샘플링을 하는 방법

적당히 몇 개만 열어보고, 대충 많이 보이는 것을 먼저 살핀다

- 그래도 많은 시간, 노력이 든다
- 게다가 정확하지 않다





오류 보고 제대로 분석하기!

오류 보고 전체를 데이터베이스화!

- 오류 보고를 **종류별**로 분류한 뒤,
- 오류 **발생 횟수**로 순서를 정하고
- 제일 **중요한 것부터** 고치자!

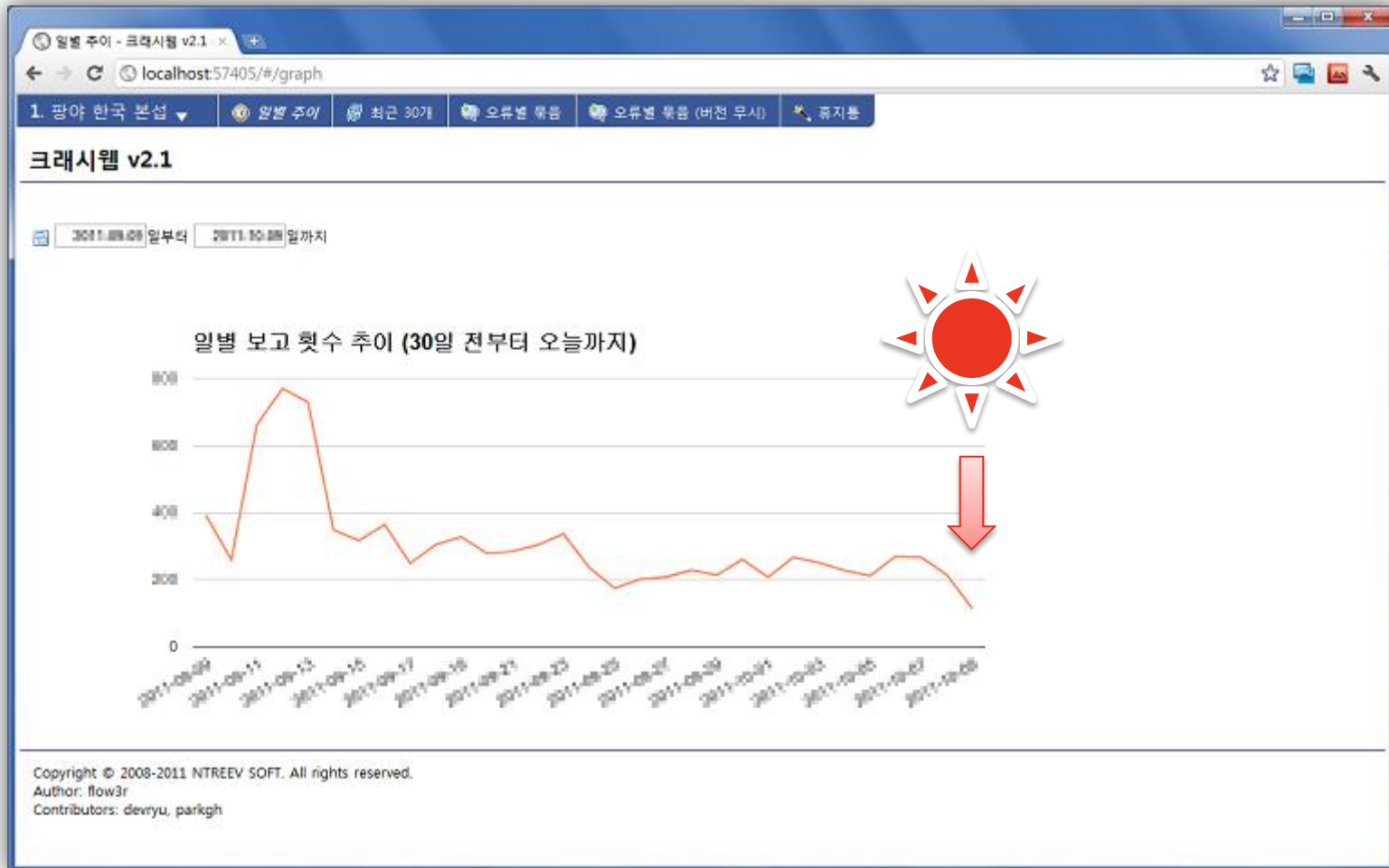


중요한 것부터 해결하고

The screenshot shows a web-based interface for a game engine, titled '크래시웨어 v2.1'. It displays a list of crash reports with columns for '최근 발생 시각' (Recent Occurrence Time), '발생 위치' (Occurrence Location), '클라이언트 버전' (Client Version), and '발생 횟수' (Occurrence Count). A red callout bubble with the text '해결됨!' (Solved!) is positioned over the top right of the table. A red arrow points to the first row of the table.

최근 발생 시각	발생 위치	클라이언트 버전	발생 횟수
약 3일 전	ProjectGDCShadowRenderProjectionShadow+0x00	634.00	117
약 4시간 전	wangreal@Direct3D::BeginScene+0x79	631.00	111
약 1일 전	ProjectGDCHttpDownloadInChan+0x0d	631.00	104
약 9시간 전	wangreal@Direct3D::SetTexturePart+0x24	631.00	101
약 25일 전	ProjectGDC...Tree+mat...fmap...+unsigned long...list...	634.00	100
약 24일 전	ProjectGDCGameObjBuildChannelList+0x4f	634.00	100
약 7시간 전	mivo?ListIn+0x4a	631.00	100
약 4시간 전	ProjectGDCSendPacket.Send+0x0e	631.00	100
약 16일 전	ProjectGDCDataMap.AddDataMap+0x19	634.00	100
약 5시간 전	wangreal@Direct3D::updateTextureSurface+0x25	631.00	90
약 3시간 전	mivo?LLHeadAlloc+0x0e	631.00	90
약 14일 전	wangreal@Direct3D::SetTexturePart+0x24	634.00	90
약 6시간 전	mivo?LFree+0x0d	631.00	90
약 7시간 전	wangreal@Direct3D::Release+0x13e	631.00	87
약 25일 전	ProjectGDCList+unsigned long...allocator+unsigned l...	634.00	71
약 1일 전	ProjectGDCDrawCodinglyThread+0x117	631.00	71
약 1일 전	mivo?LFree+0x0d	631.00	70

빨리 안정화 시키자



자동화 시스템 준비에 필요한 것들

- 응용 프로그램에서의 빈틈없는 예외 핸들링
- HTTP 등을 통해 크래시 덤프 수집
- 올바른 심볼과 매칭 시킨 후 덤프 분석
- 분석한 데이터 데이터베이스화
- 데이터를 시각화한 정보 조회하기
- (필요하면) 직접 디버거로 덤프 열어 보기



예외 핸들링

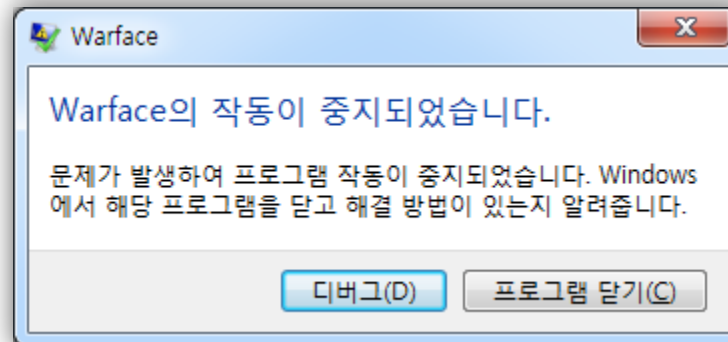
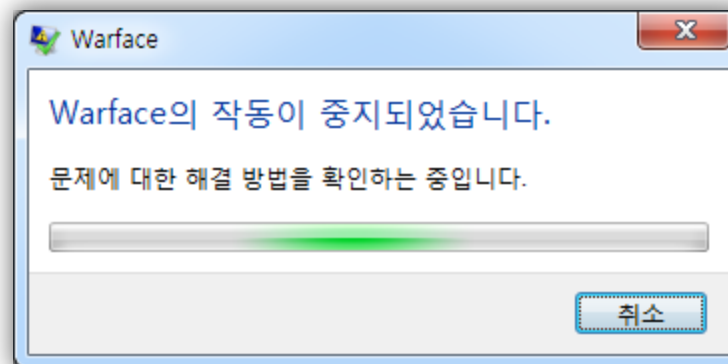
비정상 종료의 유형 1

아무런 메시지 없이 갑자기 윈도우가 사라진다 (X)



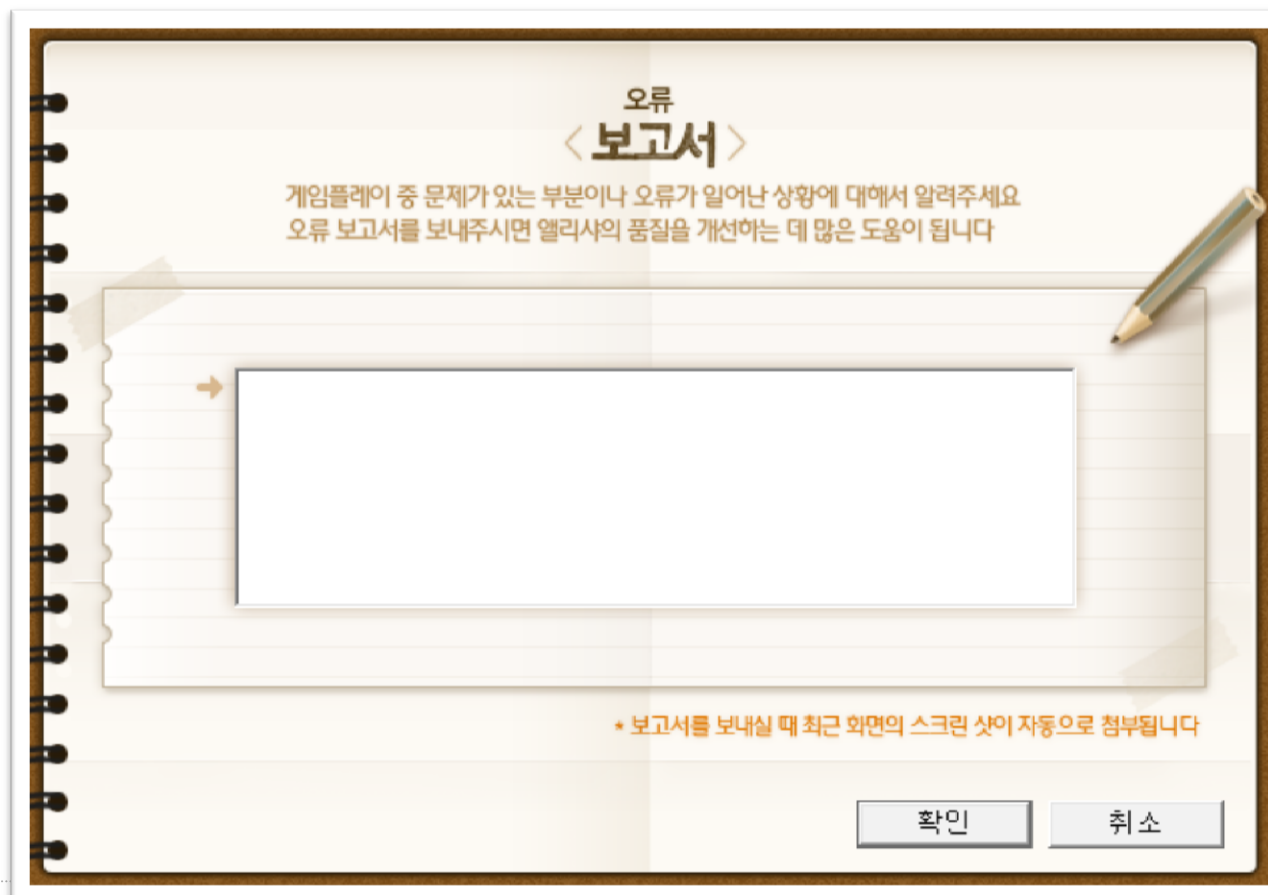
비정상 종료의 유형 2

윈도의 기본 오류 메시지 상자가 나타난다 (X)



비정상 종료의 유형 3

개발자가 미리 지정해 둔 핸들러가 수행된다 (O)



비정상 종료의 감지

WIN32 SEH 사용 예:

무조건 개발자가
 지정한 핸들러가
 수행되게 만들자

```

__try
{
    strlen(NULL); // access violation!
}
__except(EXCEPTION_EXECUTE_HANDLER)
{
    // execute crash handler
}
  
```

SetUnhandledExceptionFilter

- 가장 기본!
- 프로그램 시작과 동시에 최대한 빨리 등록할 것
 - 초기화 순서를 정할 수 없는 전역 객체는 쓰지 말자
- 어떤 3rd party 라이브러리는 핸들러를 없애기도...

_set_purecall_handler

순수 가상 함수 호출에 대한 핸들러 설치

예) 베이스 클래스 소멸자에서 가상 함수 호출하는 경우

```
class CDerived;
class CBase
{
    virtual void function(void) = 0;
};

CBase::~~CBase()
{
    m_pDerived->function(); // pure virtual function call!
}
```

_set_invalid_parameter_handler

CRT 함수 내부의 파라미터 검사에 대한 핸들러 (VS 2005 이상)

예) 잘못된 인자로 CRT 함수 호출하는 경우

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    ::printf_s(NULL); // invalid parameter!
    return 0;
}
```

팁: DEBUG 빌드에서의 핸들러 처리

```

LONG WINAPI ExceptionHandler(EXCEPTION_POINTERS* exceptionInfo)
{
    if (::IsDebuggerPresent()) {

        // 디버거가 실행 중이면 그냥 디버거에게 전달
        return ::UnhandledExceptionFilter(exceptionInfo);
    }

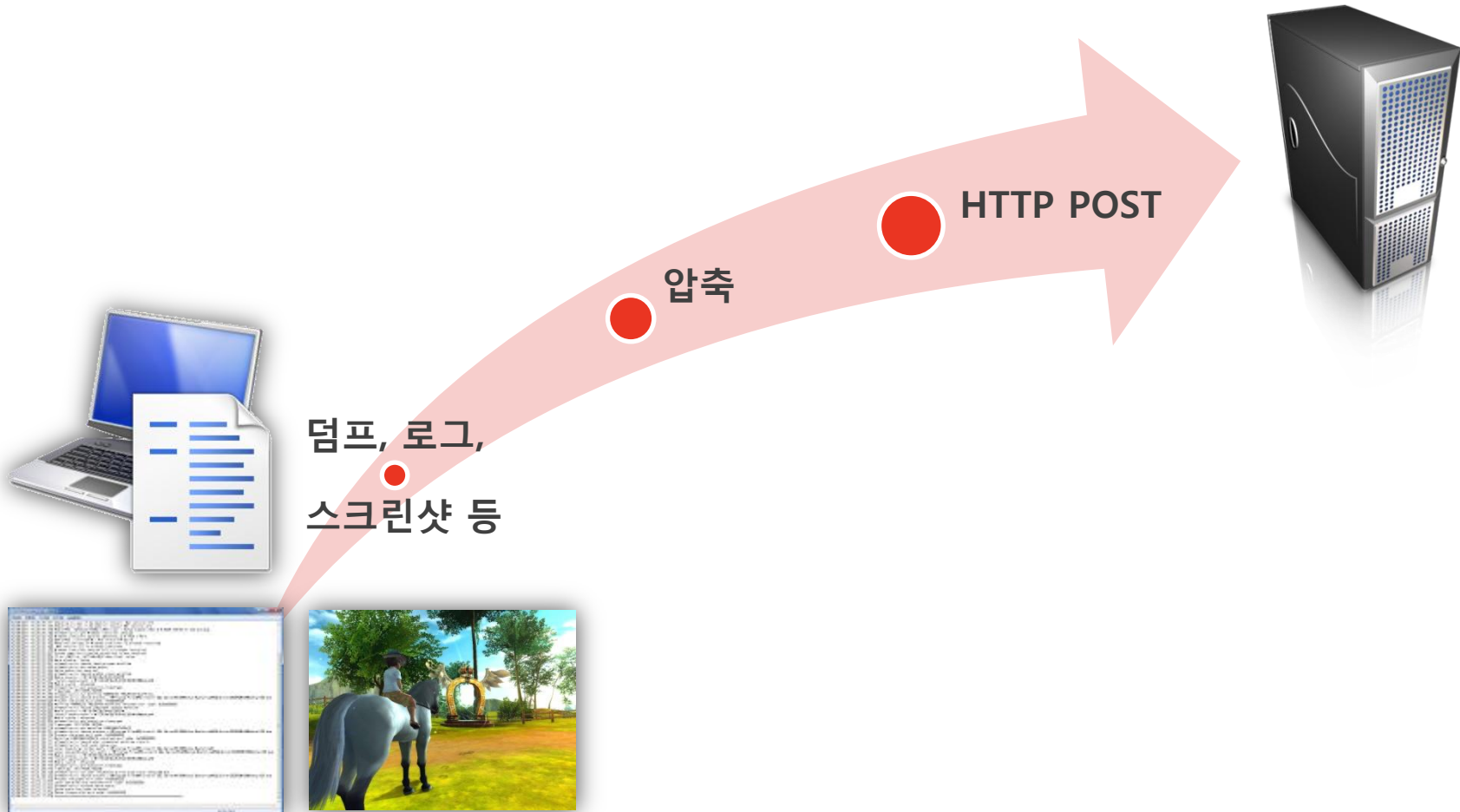
    // 아니면, 크래시 덤프 생성 + 오류 보고

    // MiniDumpWriteDump(...)
}
  
```



크래시 덤프 전송

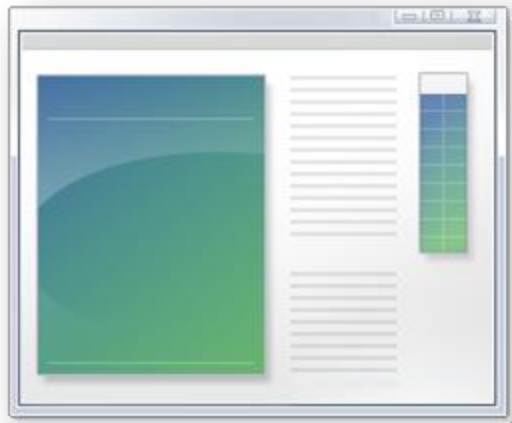
오류 보고 전송하기



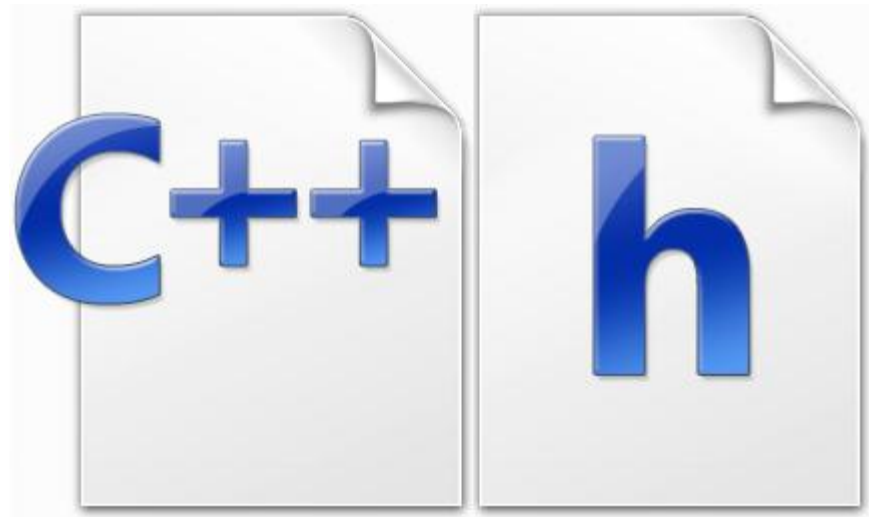


크래시 덤프 분석

준비 - EXE, PDB, DMP




그리고, 디버거와 소스 코드



릴리스 빌드 당시의 소스 코드

덤프 분석하기

1. DMP와 맞는 버전의 EXE, PDB 파일을 준비하고
2. 해당 EXE를 빌드한 시점의 소스 코드도 준비
3. 비주얼 스튜디오나 WinDbg()로 분석 시작!

심볼과 소스 준비 자동화

덤프 파일에 맞는 심볼과 소스를 자동으로 가져올 수 있을까?

- ✓ EXE
- ✓ PDB
- ✓ CPP, H, ...



“심볼 서버”
“소스 서버”
통해서 가능!

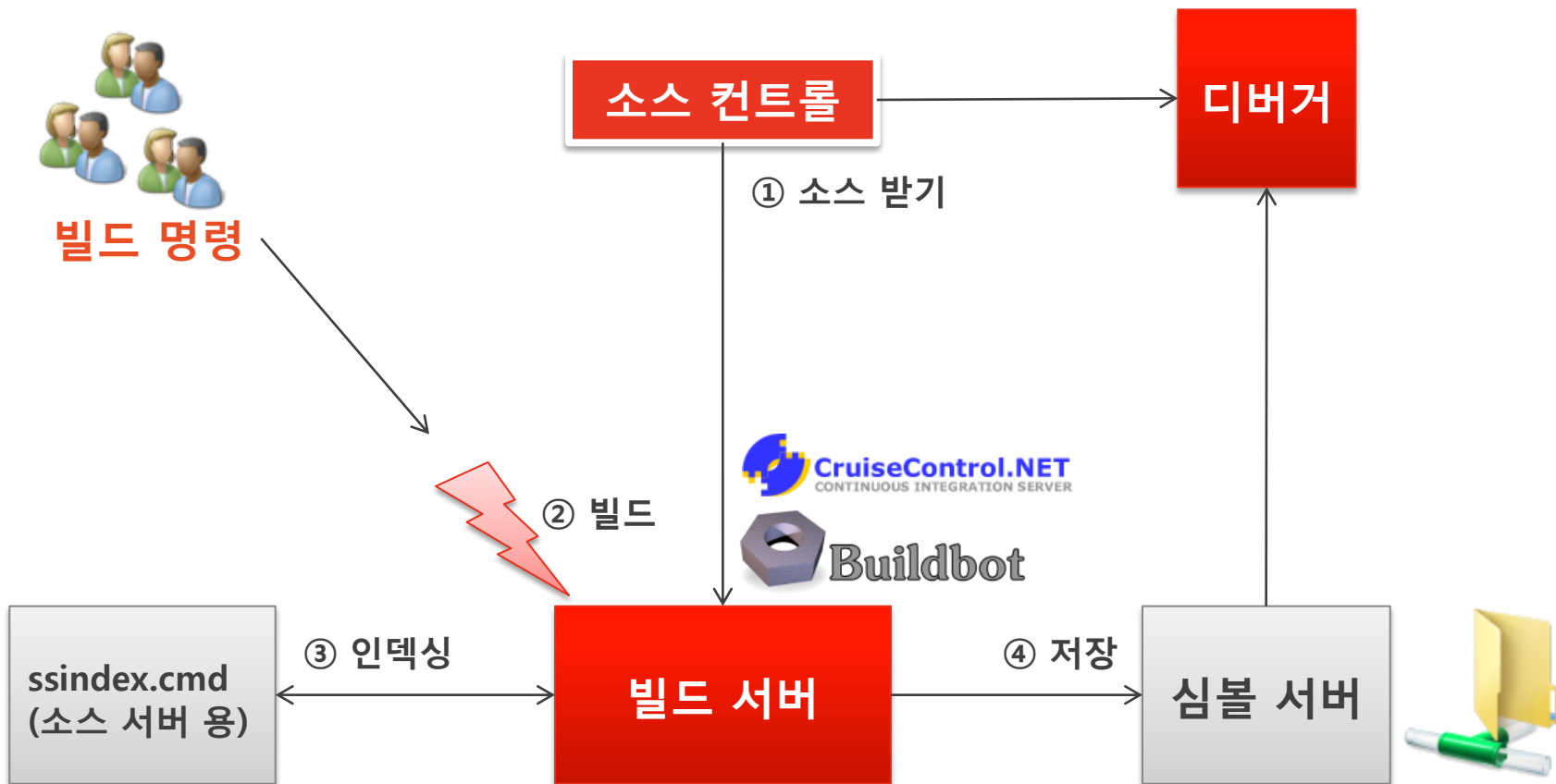
심볼 서버

- 서버라고 하지만 사실은 그냥 공유 폴더
- Symstore.exe를 이용해서 인덱싱한 공유 폴더
- 매번 빌드할 때, 심볼 서버에 등록할 것
 - 빌드 자동화 툴의 POST BUILD 이벤트에서 심볼 서버에 등록하는 것이 일반적
 - 빌드 자동화 툴을 사용하지 않는다면 도입 적극 권장!

소스 서버

- 역시 서버라고 하지만 그냥 스크립트와 DLL
- ssindex.cmd로 미리 PDB에 인덱스 정보를 추가해 둠
- 디버거는 인덱스된 정보를 이용해 소스 컨트롤과 연결
- Perforce, Team Foundation Server, Subversion, Visual Source Safe, CVS 등 지원*

요약



팁: 분석이 잘 안 될 때...

심볼이 없어서 실패한 것이 아닌지 확인해 볼 것

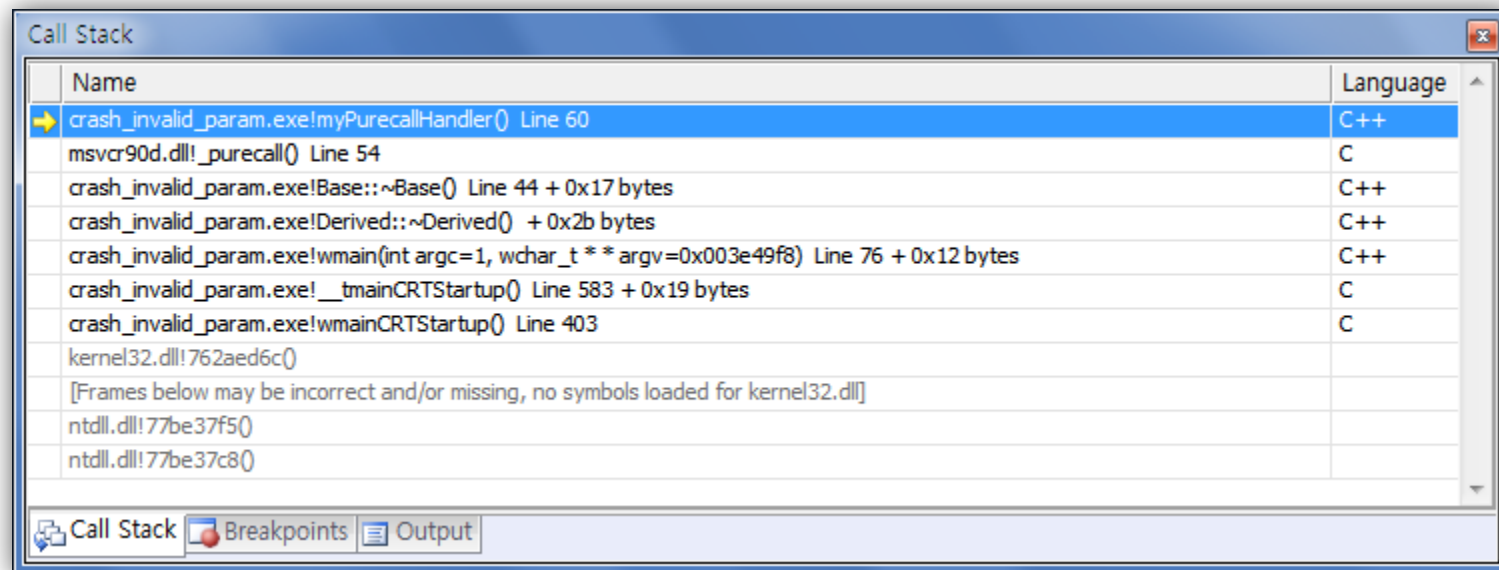
- OS 심볼을 포함해 가능한 모든 심볼이 필요합니다
- 3rd party 라이브러리 심볼도 다 포함시켜야 합니다
- WinDbg도 사용해 볼 것!



덤프 일괄 분석

편해지긴 했지만...

덤프 수천 개를 일일이 열어 보는 것은 여전히 무리
 분류 기준이 될 **콜스택** 정보라도 일괄적으로 추출해야 함



CDB를 이용한 일괄 추출

CDB는 WINDBG의 커맨드라인 버전, OUTPUT에서 콜스택 추출!

```

C:\Windows\system32\cmd.exe - "c:\Program Files\Debugging Tools for Windows (x86)\cdb...
eip=5e59c245 esp=0023f568 ebp=0023f580 iopl=0         nv up ei pl zr na pe nc
cs=001b  ss=0023  ds=0023  es=0023  fs=003b  gs=0000             efl=00000246
*** ERROR: Symbol file could not be found.  Defaulted to export symbols for msvc
r90d.dll -
msvcr90d!get_pgmpr+0x1c5:
5e59c245 cc                int     3
0:000> k
*** ERROR: Symbol file could not be found.  Defaulted to export symbols for ntdl
l.dll -
ChildEBP RetAddr
WARNING: Stack unwind information not available. Following frames may be wrong.
0023f580 5e63d097 msvcr90d!get_pgmpr+0x1c5
*** WARNING: Unable to verify checksum for crash_invalid_param.exe
0023f590 00ab15f3 msvcr90d!purecall+0x27
0023f670 00ab173b crash_invalid_param!Base::~Base+0x43
0023f750 00ab1890 crash_invalid_param!Derived::~Derived+0x2b
0023f840 00ab1f58 crash_invalid_param!wmain+0x90
0023f890 00ab1d9f crash_invalid_param!__tmainCRTStartup+0x1a8
*** ERROR: Symbol file could not be found.  Defaulted to export symbols for kern
el32.dll -
0023f898 762aed6c crash_invalid_param!wmainCRTStartup+0xf
0023f8a4 77be37f5 kernel32!BaseThreadInitThunk+0x12
0023f8e4 77be37c8 ntdll!RtlInitializeExceptionChain+0xef
0023f8fc 00000000 ntdll!RtlInitializeExceptionChain+0xc2
0:000>
  
```

기타 정보 추출

로그 파일 등을 통해서 아래 정보도 같이 가져온다:

- 클라이언트 로그
- 버전 정보
- 사용자 정보
- 사용자 코멘트
- ...

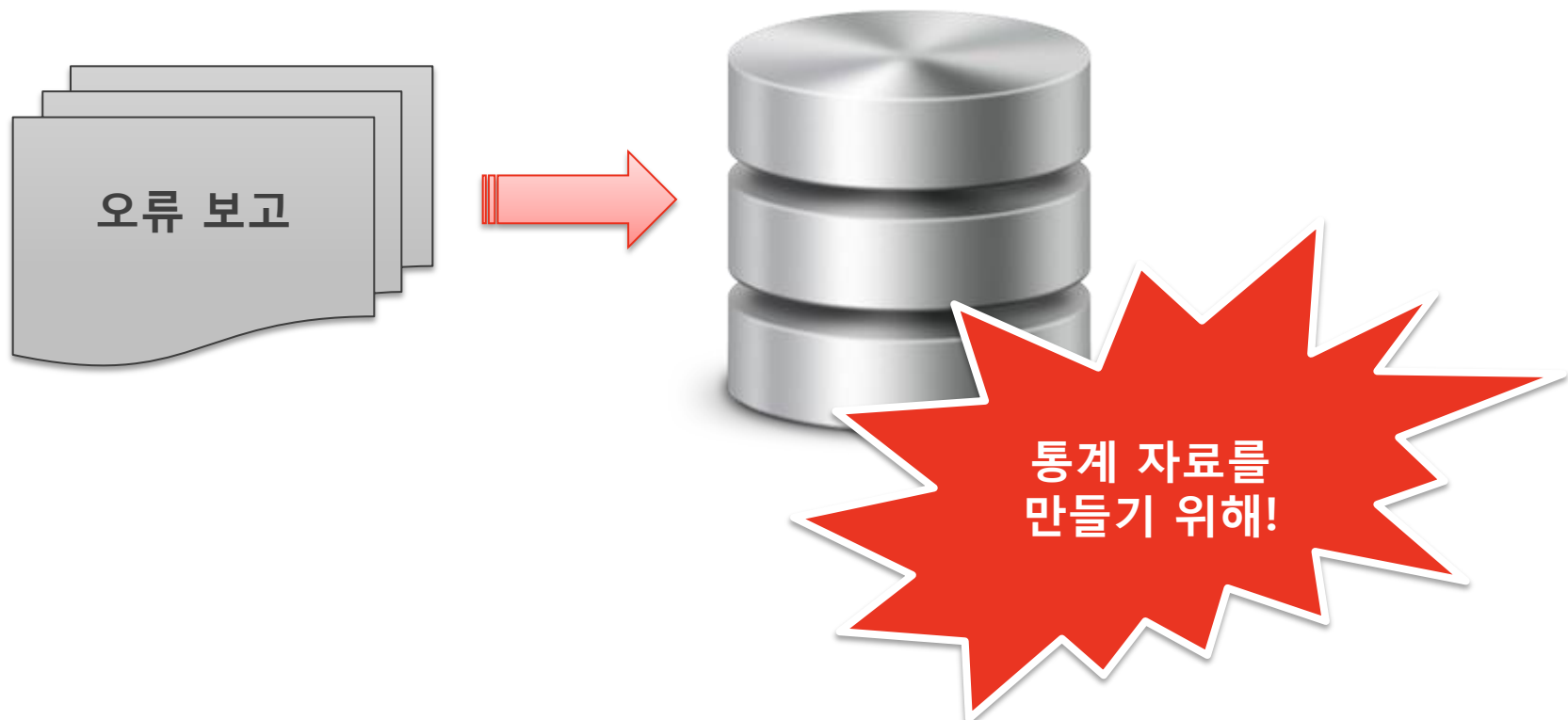




분석 결과 데이터베이스화

데이터베이스화

추출한 정보를 데이터베이스에 집어 넣기



통계 자료 만들기

- 가장 많이 발생한 오류는 무엇인가?
- 일별 전체 오류 발생 횟수 추이는?
- 버전 변화에 따른 발생 빈도는?

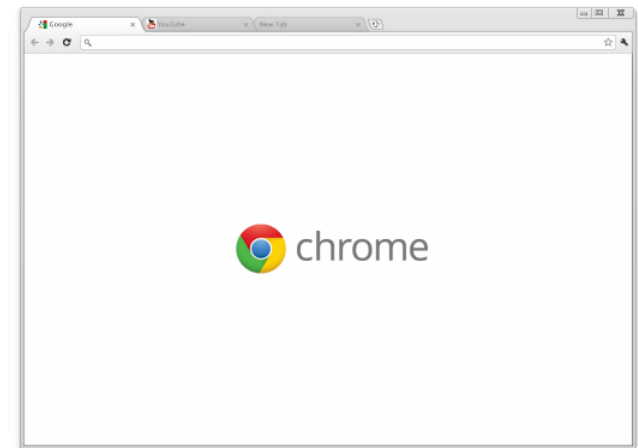




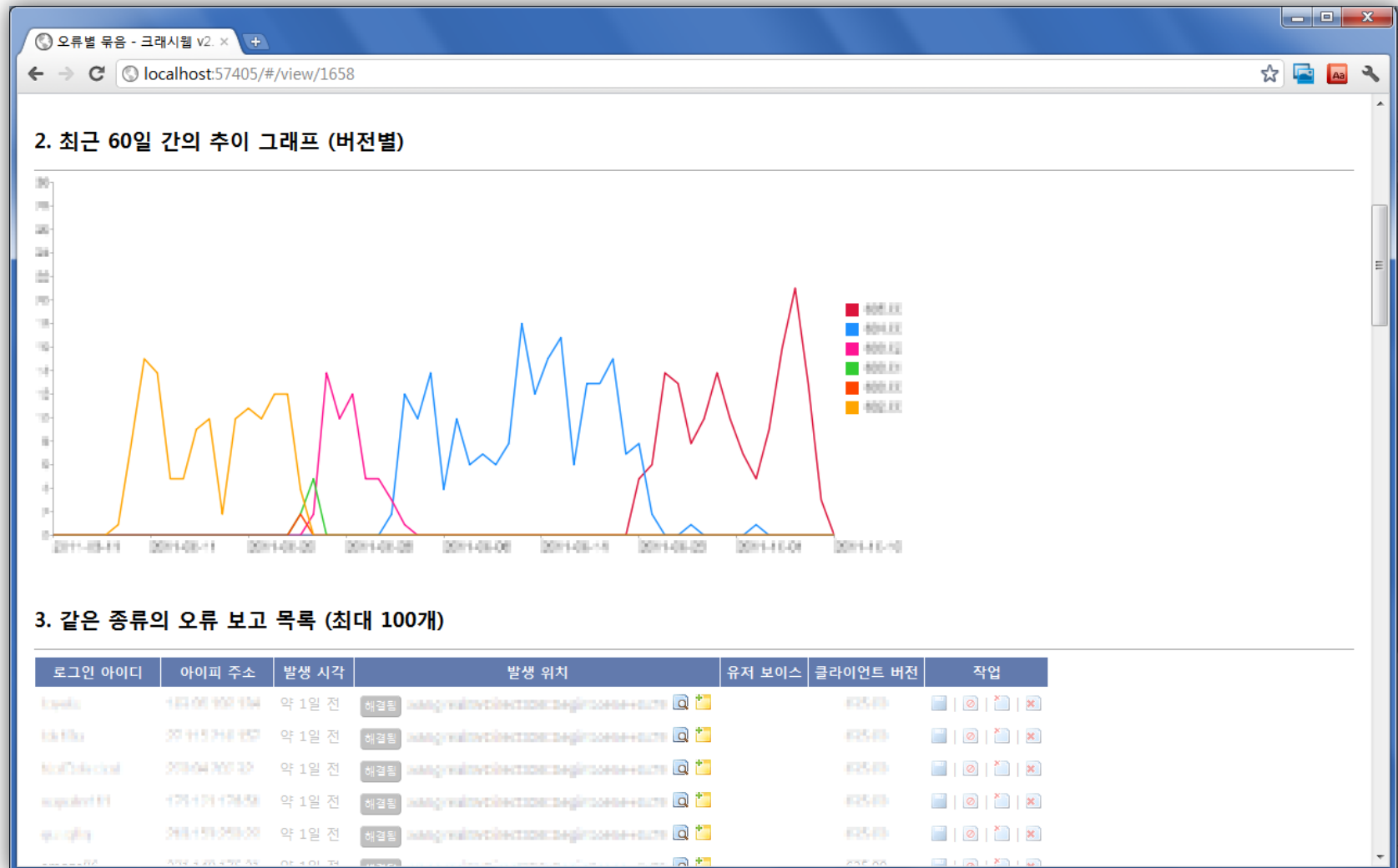
인터페이스 만들기

웹 사이트로 만들기

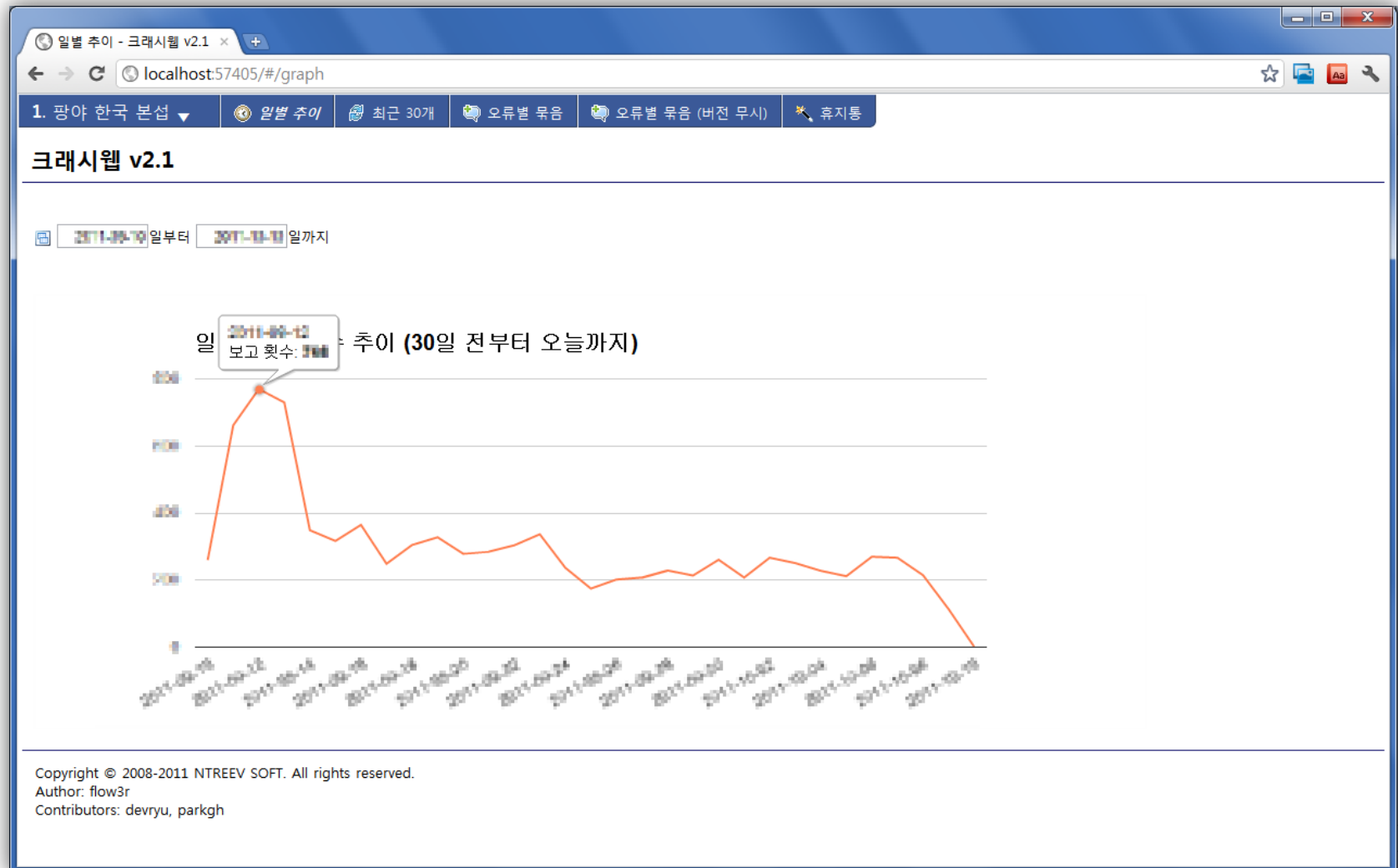
- 매번 DB에서 자료를 보는 것은 번거로움
- 접근성이 좋은 웹으로 목록 및 그래프 보여주기



버전별 추이 그래프



일별 추이 그래프

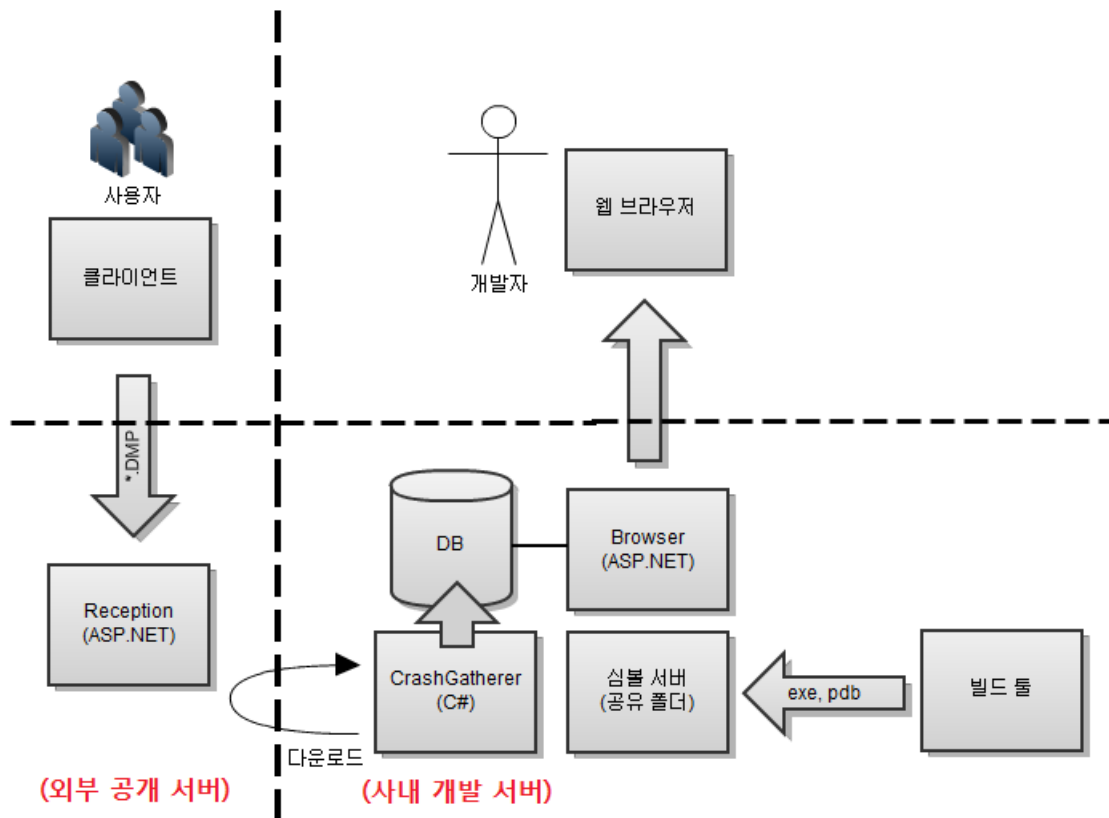




오픈소스 프로젝트 소개

#1. 크래시웹

[HTTPS://GITHUB.COM/NTREEVSOFT/CRASHWEB](https://github.com/NTREEVSOFT/CRASHWEB)



주요 기능

- 오픈소스 오류 보고 수집/분석 자동화 솔루션
- 오류 보고 통계 데이터 조회 및 검색
- 오류 발생 횟수 추이 그래프
- 실시간 경고 - 이메일 전송, 야머(Yammer) 포스팅
- 일부 소스 컨트롤 및 이슈 트래커와 간접 연동*

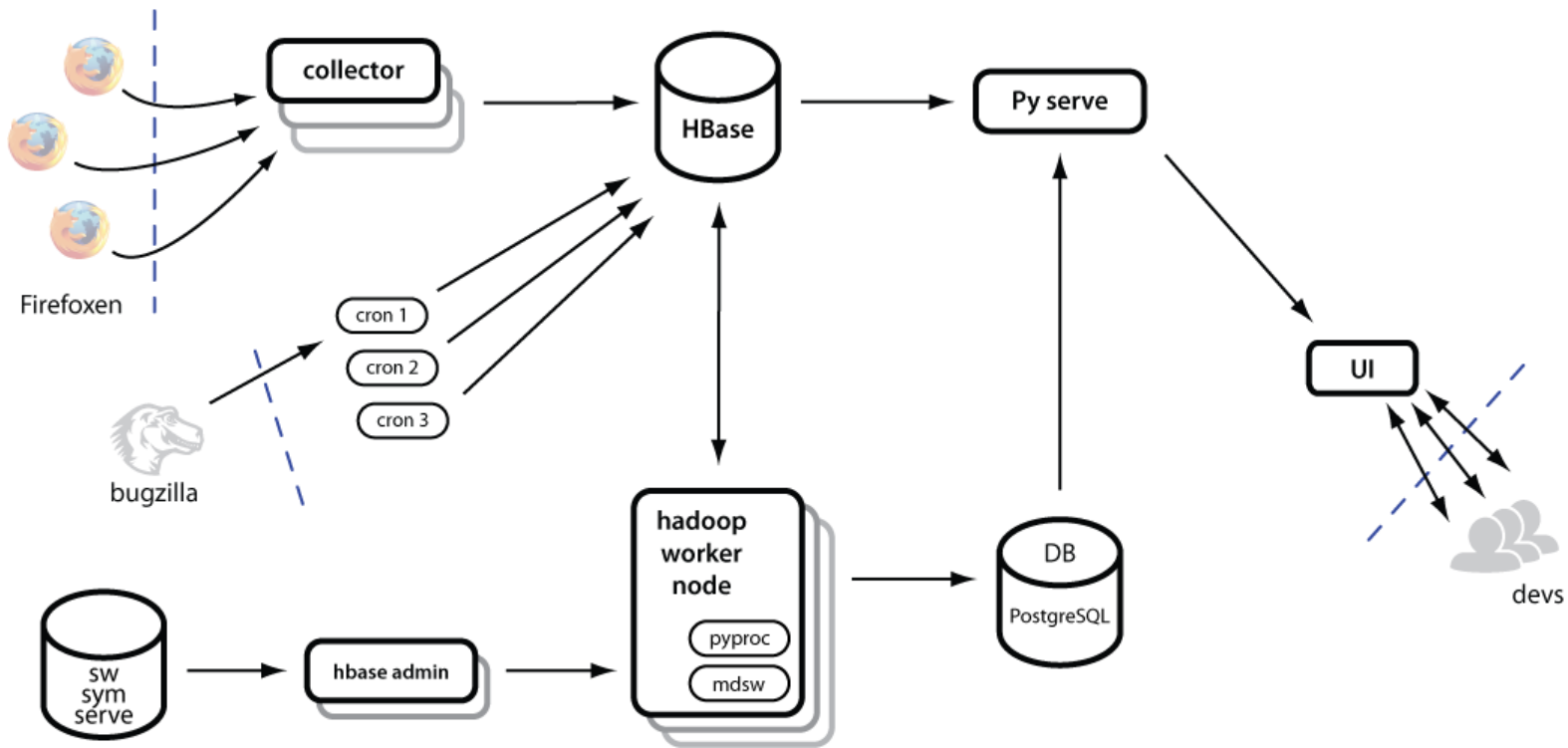
적용한 프로젝트

- 말과 나의 이야기, 엘리샤
- 트릭스터
- 프로야구 매니저
- 팡야
- 파워레인저 온라인
- ...



#2. Socorro

[HTTPS://GITHUB.COM/MOZILLA/SOCORRO](https://github.com/mozilla/socorro)



Socorro의 특징

- 말하자면, Breakpad의 서버 측 툴셋
- 몇 가지 구성 요소로 이루어진 프로젝트
- 크래시 리포트 통계 조회 및 그래프 보기
- 모질라 제품(파이어폭스, 썬더버드)에서 사용
 - <https://crash-stats.mozilla.com/>





결론

오류 보고 분석을 자동화하려면

- 오류 보고 수집
- 심볼 서버 (빌드 자동화 필요)
- CDB를 이용한 크래시 덤프 일괄 분석
- 데이터베이스화 및 통계 추출 / UI

바퀴를 두 번 발명하지 말고

크라시웹이나 Socorro를 사용하자!



몇 가지만 준비해서

- 크래시로 인한 불편을 최소화하자
- 사내에서 개발한 툴 등에도 적용해 보자
 - 혹은 게임 개발 단계에서도 유용함!
 - 비교적 규모가 큰 팀일수록 편리하다

맷음말

DMP와 WinDbg로 해결하지 못할 크래시는 없다

- 로그와 함께 보고 끈질기게 추적
- 평소에 스택을 최대한 활용해서 코딩할 것
 - 특히 Stack String 이용할 것
- 묵은 버그 해결하고 꼭 안정화하시길!

참고 자료

- 『디버깅 .NET 응용 프로그램』, 존 로빈스
- MSDN 라이브러리, <http://msdn.microsoft.com/library/>
- Breakpad, <http://code.google.com/p/google-breakpad/>
- Socorro, <https://github.com/mozilla/socorro/>
- Flickr, <http://www.flickr.com/creativecommons/>
- Wikipedia, http://en.wikipedia.org/wiki/Crash_reporter



Q&A

홍보: 엔트리브 오픈소스 프로젝트




[HTTPS://GITHUB.COM/NTREEVSOFT](https://github.com/ntreevsoft)

- **Ntreev Grid for .Net**
 - 빠른 동작 속도에 중점을 둔 그리드컨트롤
- **Crashweb**
 - 오류 보고, 통계 솔루션

그리고, 새로운 프로젝트를 지속적으로 공개합니다.
엔트리브 오픈소스 프로젝트를 응원해 주세요!



감사합니다!

이 발표 자료는  ENTREEV 의 도움/동의를 얻어 제작하였습니다.
엔트리브의 관계자 분들에게도 감사의 뜻을 전합니다.