

모바일과 음악 게임

2011.11.8

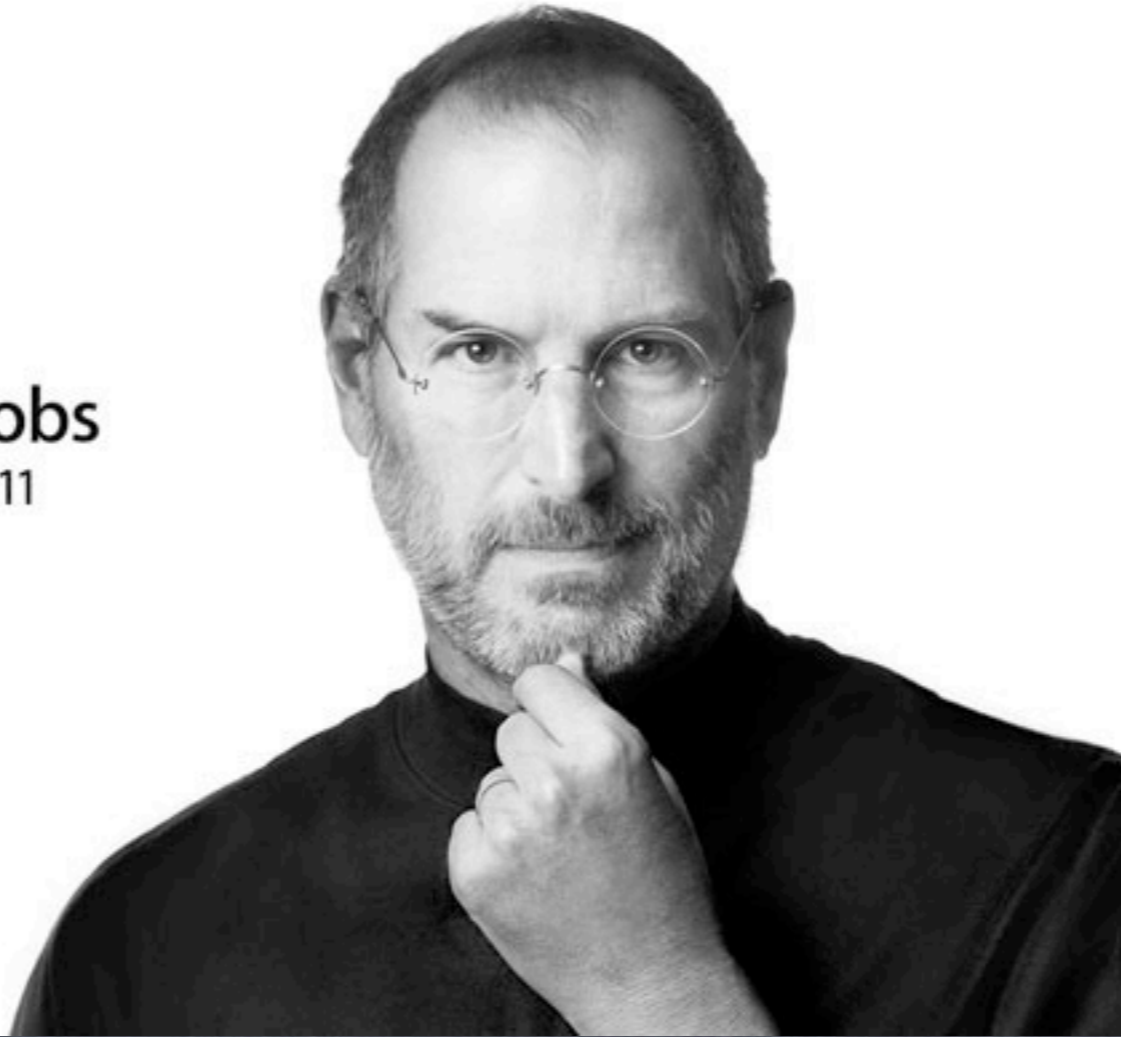
정순권

twitter @boogab



Tap Tap Revenge를 즐기는 스티브잡스

Steve Jobs
1955-2011





인류와 음악



인류와 음악



인류와 음악



인류와 음악



인류와 음악



Kara - 2011

인류와 음악



Donnington Park Festival - 1980

The first 'Monsters of Rock' Festival gets underway.

인류와 음악



Sony Walkman



Samsung MyMy

인류가 시작된 이래, 음악은 항상 함께 했다.



인간의 뇌 깊숙한 곳에 수렵과 채집 유전자가?



고구려 무영총의 수렵도

수렵/사냥은 왕들의 최고의 놀이



투호 던지기



유희놀이



오징어 달구지



추억의 오락실, 뽕뽕~

인류가 시작된 이래, 놀이도 항상 함께했다.



Tap Tap Revenge를 즐기는 스티브잡스

전 세계 누적 다운로드 3,000만 + 달성한 게임은?



iPhone 대표 음악 게임 = <Tap Tap Revenge> 시리즈

국내 앱스토어에서 가장 오랜 기간 매출 1위 게임은?



대한민국 앱스토어 대표 게임?

5/28 안드로이드 론칭. 7월 100만 다운로드 돌파...



120만 다운로드, 주간 UV 25만, 일 10만 UV 달성.

어떨습니까? 음악 게임의 가능성이 보이십니까?

인류는 음악, 게임, 커뮤니케이션 없인 존재가 불가능합니다.
이 3가지 요소를 모두 가지고 있는 ... 그것이 바로...

음악 게임입니다

음악 게임 이란?

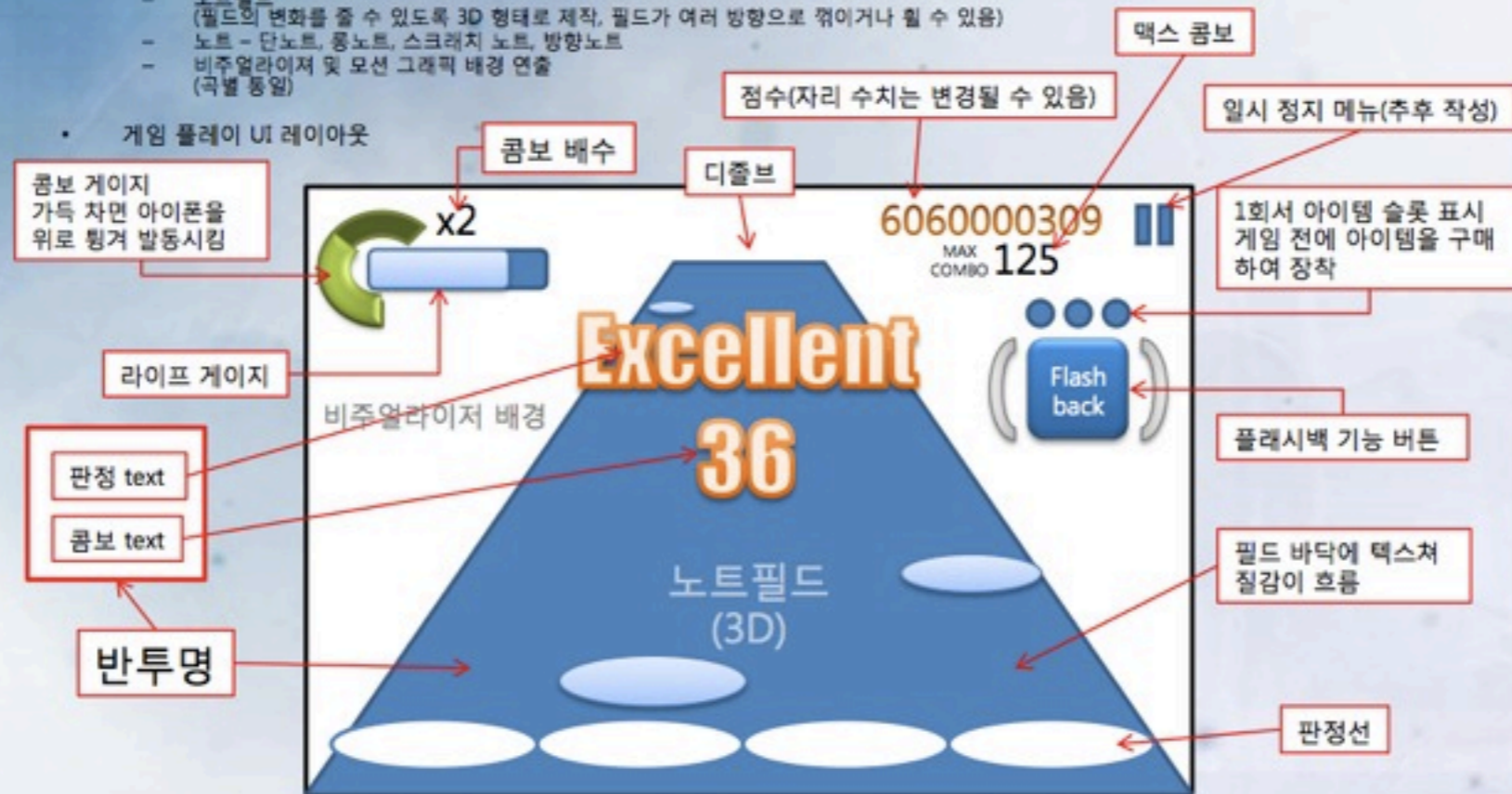
- 광의적으로 음악을 사용한 게임 전체
- 일반적으로 리듬 게임을 음악 게임이라고 함
- 리듬 게임 = 음악 게임 공식은 이제는 깨야함

게임 플레이 화면 컨셉트

구성요소

- 라이프 게이지
- 콤보 게이지
- 판정 및 콤보 카운터
- 플래시백
- (슬롯 형태 - 추후 원하는 기능을 교체할 수 있음, 현재는 플래시백 기능이 고정으로 박혀있음)
- 노트필드
- (필드의 변화를 줄 수 있도록 3D 형태로 제작, 필드가 여러 방향으로 켜이거나 켜지 수 있음)
- 노트 - 단노트, 롱노트, 스크래치 노트, 방향노트
- 비주얼라이저 및 모션 그래픽 배경 연출 (곡별 동일)

게임 플레이 UI 레이아웃



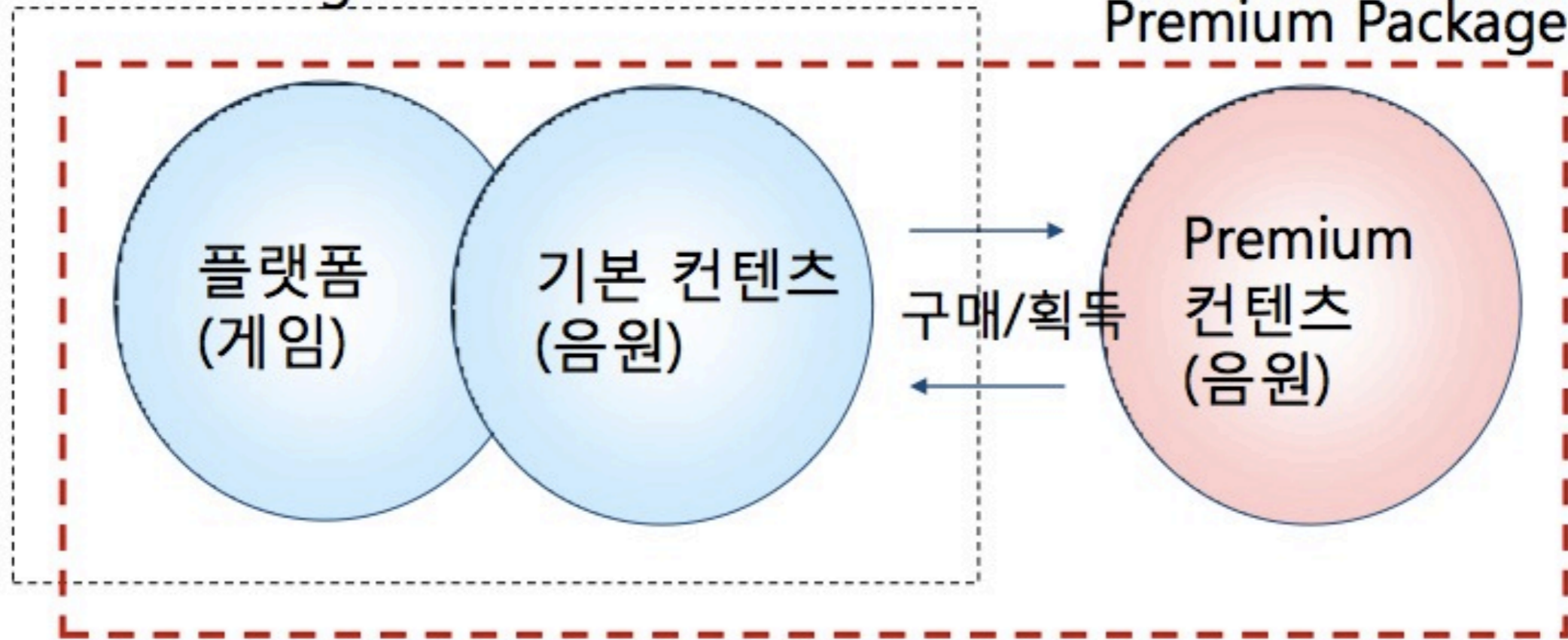
리듬 게임의 화면 구성 : 오투잼 아날로그 기획서 중

음악 게임의 장점

- 완성된 게임룰을 바탕으로 지속적 활용 가능
- 음원 라이선싱을 통한 콘텐츠 업데이트 부담 완화
- 해당 국가 음원을 통한 글로벌화 가능

Basic Package

Premium Package



“음원 교체를 통한 무한 업데이트를 통한 라이프 사이클 연장”

음악 게임의 유료화 기본 시스템

한 마디로,
한번 잘 만들면 오래 우려 먹을 수 있는 게임!

음악 게임 음악의 특징

- 가요의 A-B-A'-B' 구성이 아닌 A-B-C-D 구성
- 3~4분대가 아닌 1분 30초 ~ 2분 30초 사이
- 감상용 음악과 달리 악기의 소리들이 도드라짐
- “일명 전투” 음악이 라고 불림

동영상 감상

음악 게임 개발에 성공하려면?

- 게임 개발 구성원 모두가 음악을 좋아해야 한다
- 음악가를 이해하고 존중해야 한다
- 만만하게 보지 말아야 한다

나우게임즈 소개

- <아프리카>, <클럽박스> 나우콤의 자회사
- <오투잼>, <팝스테이지> 핵심 개발진 참여 회사
- 음악 게임용 전용 음원 650곡 + 보유
- 현재 <오투잼 아날로그> 외 7개 개발 중

나우게임즈와 제휴시 장점

- 글로벌 5,000만명이 아는 <오투잼> 브랜드 사용
- 10년 음악 게임 개발진 프로듀싱 지원
- 보유 음원 및 라이선싱곡 지원
- 퍼블리싱 계약금, MG, 개발비 지원
- 국내외 150만 회원풀 플랫폼 제공

질문과 답변

twitter @boogab

e-mail : supermoon@nowgames.co.kr

게임소싱 담당 : 문명훈 팀장

감사합니다